

AniBio WEB 5.00
Manuel d'utilisateur



AniBio WEB 5.00
Manuel d'utilisateur
Date d'édition: 29 novembre du 2017

CONTROLE DES MODIFICATIONS

Version	Date	Description	Modifié par
3.01	31/10/2011	Inclusion des fonctionnalités suivantes:	Nuria Sinovas
Module Consultation des Croisements			
3.02	22/03/2012	Inclusion des fonctionnalités suivantes:	Alex Martínez
- Module Web pour les Demandes de Services - Génération d'un code automatique de service. - Module Web pour la Consultation d'Animaux - Possibilité de chercher des animaux par x gènes et x génotypes et des animaux appartenant à des lignées actives (ces lignées peuvent être inactives au sein de certaines procédures) ou inactives. - Possibilité de trier par Cages			
3.03	16/05/2012	Inclusion des fonctionnalités suivantes:	Alex Martínez
Module Web pour les Réservations			
3.1	21/08/2012	Inclusion des fonctionnalités suivantes:	Alex Martínez
- Module de Commandes - Enregistrement automatique des animaux au moment de l'enregistrement de la réception des commandes. - Nombre maximum d'animaux par espèce et procédure : blocage ou avertissement au moment de l'enregistrement d'une commande à un fournisseur et de l'enregistrement ou du transfert d'animaux. - Module Web pour la Consultation d'Animaux - Possibilité de chercher des animaux par 2nd code de cage. - Possibilité de chercher des animaux enregistrés en tant qu'embryons. - Possibilité de chercher des animaux réutilisés. - Module Consultation des Croisements - Visualisation de la lignée transgénique, gène et génotype des animaux en croisement. - Visualisation des informations concernant l'enregistrement des embryons. - Possibilité de chercher des croisements par le 2nd code de la cage et les croisements qui incluent des animaux transgéniques.			
3.12	23/01/2013	Inclusion des fonctionnalités suivantes:	Alex Martínez
- Module de Commandes - Raccourci (icône souris) sur chaque ligne de commande reçue qui redirige automatiquement l'utilisateur vers le module de gestion des animaux afin de les y consulter. - Possibilité de joindre des fichiers aux commandes une fois celles-ci reçues.			

- **Module Web pour la Consultation et le Génompage des Animaux**
 - L'acronyme du centre précédant la marque de l'animal a été éliminé
 - Visualisation des colonnes suivantes dans le tableau: poids, unité de poids, couleur, âge (en jours), statut sanitaire et croisement d'origine (code automatique/n° croisement).
 - Possibilité de rechercher par: fourchette de poids, d'âge, par couleur, statut sanitaire, croisement d'origine (code automatique/n° croisement) et code ID échantillon génompage.
 - Dans la recherche avancée par marque, il n'y a plus besoin d'indiquer le texte exact de la marque pour que les résultats s'affichent.
Possibilité de trier les résultats de la recherche selon le croisement d'origine des animaux (code automatique/n° croisement).
- **Module Consultation des Croisements**
 - Raccourci (icône souris) sur chaque ligne de commande reçue qui redirige automatiquement l'utilisateur vers le module de gestion des animaux afin de les y consulter.
 - Dans la recherche avancée, possibilité de rechercher les croisements par marque des animaux géniteurs et par n° de croisement interne.
- **Module Web pour les Demandes de Services**
 - Raccourci (icône souris) pour chaque service incluant des animaux (dans le tableau de gestion et à l'intérieur de chaque service) qui redirige automatiquement l'utilisateur à la gestion des animaux afin de les consulter.
- **Général**
 - Dans les recherches avancées des différents modules il est désormais possible de filtrer les enregistrements par chercheur principal/associé sans avoir à sélectionner auparavant une procédure.

Si l'utilisateur connecté est un chercheur associé, son nom n'apparaîtra pas par défaut dans le champ « chercheur associé » lorsque celui-ci sélectionne une procédure, que se soit au moment de l'enregistrement des données ou dans les recherches avancées des différents modules.

4.00	23/03/2014	Inclusion des fonctionnalités suivantes:	Ainhara Yarritu
------	------------	--	-----------------

- **Module de Commandes**
 - Nouvelle mise en page de l'écran.
 - Possibilité de créer des modèles de visualisation au niveau de la consultation des résultats : l'utilisateur pourra sélectionner les colonnes qu'il souhaite visualiser, dans quel ordre il souhaite les voir et sauvegarder ses préférences grâce à l'option « Ajouter mise en page ».
 - Filtre de « date de commande » activé par défaut pour les six derniers mois. L'utilisateur pourra enlever ce filtre s'il le souhaite.
 - Ajout de la colonne d'observations de la commande dans le tableau de gestion.
 - Les boutons d'accepter/refuser/annuler/ des commandes ont été éliminés. L'utilisateur devra ouvrir le détail de la commande pour sélectionner le nouvel état de la commande (s'il a le droit correspondant).
 - Le bouton de recevoir a été éliminé. L'utilisateur devra ouvrir le détail de la commande et de la ligne qu'il souhaite recevoir pour enregistrer la date de réception correspondante (s' il a le droit correspondant).
- **Module Web de Gestion d'Animaux**
 - Nouvelle mise en page de l'écran.
 - Critères de recherche avancée d'animaux regroupés par différentes catégories.
 - Possibilité de consulter dans une fenêtre flottante les critères de recherche avancée sélectionnés grâce à l'option de « Filtres ».
 - Possibilité de créer des modèles de visualisation au niveau de la consultation des résultats : l'utilisateur pourra sélectionner les colonnes qu'il souhaite visualiser, dans quel ordre il souhaite les voir et

sauvegarder ses préférences grâce à l'option « Ajouter mise en page ».

- Ajout des filtres de recherche par "Projet" et "Type de projet" dans la recherche avancée des animaux.
- Possibilité d'éditer le champ d' « observations » des animaux aussi bien actifs qu'inactifs pour les utilisateurs ayant le droit de modification des observations des animaux (droit géré dans la configuration des profils).
- Module Web pour les Demandes de Services
 - Nouvelle mise en page de l'écran.
 - Possibilité de créer des modèles de visualisation au niveau de la consultation des résultats : l'utilisateur pourra sélectionner les colonnes qu'il souhaite visualiser, dans quel ordre il souhaite les voir et sauvegarder ses préférences grâce à l'option « Ajouter mise en page ».
 - Filtre de << date de demande >> activé par défaut pour les deux derniers mois. L'utilisateur pourra enlever ce filtre s'il le souhaite.
 - Modification de l'exportation des services vers Excel qui inclura désormais également l'information des animaux associés à chaque service.
 - Ajout de la colonne "Observations animalerie" dans le tableau de gestion des services et dans le fichier exportable vers Excel.
 - Les services en état réalisé ou refusé ne pourront plus être modifiés.
- Module Web de Notes
 - Nouvelle mise en page de l'écran.
 - Dans la gestion des notes l'utilisateur pourra consulter toutes les notes qu'il a envoyé jusqu'à ce jour.
- Module Web de Croisements
 - Nouvelle mise en page de l'écran.
 - Critères de recherche avancée d'animaux regroupés par différentes catégories.
 - Possibilité de consulter dans une fenêtre flottante les critères de recherche avancée sélectionnés grâce à l'option de « Filtres ».
 - Possibilité de créer des modèles de visualisation au niveau de la consultation des résultats : l'utilisateur pourra sélectionner les colonnes qu'il souhaite visualiser, dans quel ordre il souhaite les voir et sauvegarder ses préférences grâce à l'option « Ajouter mise en page ».
 - Ajout des filtres de recherche de « Date de naissance » et « Date de sevrage » dans la recherche avancée des croisements dans l'onglet de « Caractéristiques résultantes ».
- Module Web pour les Réservations
 - Nouvelle mise en page de l'écran.

Possibilité de créer des modèles de visualisation au niveau de la consultation des résultats : l'utilisateur pourra sélectionner les colonnes qu'il souhaite visualiser, dans quel ordre il souhaite les voir et sauvegarder ses préférences grâce à l'option « Ajouter mise en page ».

4.01

22/10/2014

Inclusion des fonctionnalités suivantes:

Ainhara Yarritu

• Général:

- Nouveaux icônes

• Module Web de Gestion d'Animaux

- Dans la fiche de l'animal, dans le champ du poids, un tooltip qui montre l'historique du poids de l'animal a été inclus.
- Dans le rapport en PDF de la fiche de l'animal, une section qui indique l'historique du poids de l'animal a été inclus.

- Dans l'écran de génotypage, en cas de que tous les animaux sélectionnés appartiennent à la même lignée, la lignée se chargera automatiquement.
- Dans l'écran de génotypage, l'utilisateur pourra sélectionner ou démarquer tous es animaux .
- Module Web de Services
 - Possibilité d'annuler les services en attente, donc, l'état de service annulée a été créé. Les services en état annulée ne peuvent être modifiés.
 - Lors de l'exportation des services qu'incluent des animaux, les données de la lignée et le gène/génotype de chaque animal impliqué dans le service seront exportés.
- Module local de Gestion Financière
 - Le module optionnel de Gestion Financière a été inclus. Ce module permet à l'utilisateur réaliser une simulation des dépenses de la facturation pour l'hébergement des animaux et les services réalisés par l'utilisateur, procédure et date. Les utilisateurs pourront seulement consulter leurs factures, ils ne pourront pas sauvegarder ou envoyer les données consultées.

4.02	22/06/2015	Inclusion des fonctionnalités suivantes:	Ainhara Yarritu
------	------------	--	-----------------

- Module Web de Commandes
 - Nouvelle commande: dans la ligne de commande des nouvelles données ont été ajoutées: source et génération primate.
 - Gestion commande: dans la ligne de commande, des nouvelles données ont été ajoutées: source et génération primate.
- Module Web d'animaux
 - Nouvelles critères de recherche pour les animaux éliminés: degré de gravité et statut génétique.
 - Des nouvelles colonnes de résultats ont été incluses pour les animaux éliminés: statut génétique, degré de gravité, gravité locale et FU (Fin d'utilisation).
 - Des nouvelles colonnes de résultats ont été incluses pour tous les animaux: source et génération primate.
- Module Web de services
 - Les services sont maintenant triés du plus récent au plus ancien.

4.03	28/10/2015	Inclusion des fonctionnalités suivantes:	Marianne Lagache
------	------------	--	------------------

- Général
 - L'utilisateur pourra sélectionner le nombre de résultats qu'il désire visualiser dans chaque section de gestion: 10, 20, 50 ou 100 éléments par page.
- Module Web de commandes
 - * Lorsque le type et nombre d'espèces est bloqué dans la procédure, dans le module de `Commandes` l'utilisateur ne pourra sélectionner que les espèces associées à sa procédure.
 - Les gènes et génotypes s'affichent dans des colonnes différentes.
 - Possibilité d'enregistrer des commandes internes. Pour pouvoir réaliser cela, quelques modifications sur le module de configuration des fournisseurs et dans le module de commandes ont été réalisés.
- Gestion d'animaux
 - Les gènes et génotypes s'affichent dans des colonnes différentes.
 - La colonne 'ID échantillon génotypage' est affichée.
 - Sélection inverse de génotypage: si certains animaux sont génotypés sur la fenêtre de génotypage, une fois que le résultat a été sauvegardé, l'application sélectionnera automatiquement les animaux qu'il reste à génotyper.

- Module de croisements
 - Les gènes et génotypes s'affichent dans des colonnes différentes.
 - La souche des géniteurs a été incluse
- Module services
 - Possibilité de facturer un service sans importer le nombre d'animaux associés au service.
 - Le champ unitaire a été modifié à 4 chiffres.
- Module réservations
 - Possibilité de faire une réservation à partir de l'heure actuelle.
 - Possibilité d'annuler une réservation à partir de l'heure actuelle.
- Module facturation
 - * Les champs de 'Procédure' et 'Responsable de Paiement' ne sont plus obligatoires dans la recherche des concepts à facturer.

4.04

15/04/2016

Inclusion des fonctionnalités suivantes:

Marianne Lagache

- Module Web de commandes
 - S'il n'y a qu'une seule source enregistrée dans les données des animaux du module de configuration, celle-ci s'affichera par défaut au moment de l'enregistrement de la commande.
- Gestion d'animaux
 - Ajout de la colonne "Services en attente" dans le tableau de consultation des animaux actifs et inactifs. Si l'animal est associé à un ou plusieurs services en attente, un lien permettra à l'utilisateur d'ouvrir le service correspondant.
 - Ajout de la colonne "Observations élimination" dans le tableau de consultation des animaux éliminés.
- Module services
 - Ajout d'un champ « Code animal » dans les critères de recherche.
 - Ajout d'un nouveau bouton de « Accepter et nouveau service » dans l'écran de nouveau service qui permet de sauvegarder un service et de laisser l'écran ouvert afin d'enregistrer un nouveau service à partir de ces données.

4.05

27/05/2016

Inclusion des fonctionnalités suivantes:

Marianne Lagache

- Module Web de commandes
 - Ajout d'un nouveau champ « Observations ligne » qui permet à l'utilisateur d'ajouter des observations pour chaque ligne de commande. Les observations seront affichées dans le tableau de gestion des commandes et pourront aussi être exportées.
- Gestion d'animaux
 - Fiches: ajout de l'information « catégorie de service » dans la section de services.
 - Recherche avancée, onglet « inclus dans »: ajout d'un nouveau filtre par catégorie de service.
- Module services
 - Possibilité de sélectionner des animaux qui appartiennent à différentes procédures du chercheur principal sélectionné pour la procédure.
 - Ajout d'un nouveau champ de « Catégorie service » qui permet de filtrer les types de services selon les catégories de services enregistrées dans le module de configuration.

- Module facturation
 - Ajout d'une colonne « Catégorie service » dans la section de services dans la facturation (nouveau et facture en PDF).

5.00

29/11/2017

Inclusion des fonctionnalités suivantes:

Goiatz Ugarte

- Module d'animaux:
 - Ajout de l'acronyme de la lignée dans le tableau d'animaux.
 - Géotypage: lors du géotypage des animaux, les animaux seront désélectionnés.
 - Ajout du champ « date de sevrage » dans la recherche avancée.
 - Sélection: la possibilité de sélectionner plusieurs animaux en appuyant sur la touche SHIFT est incluse.
- Module Web de services
 - Ajout du champ « projet » dans la recherche avancée.
- Module de Croisements
 - Ajout de l'acronyme de la lignée résultante dans le tableau de croisements.
 - Ajout du champ « projet » dans la recherche avancée.
- Module de Projets&Procédures
 - Nouveau module additionnel

INDEX

1. Modules Web.....	10
1.1. Description des Modules Web	10
1.2. Accès aux modules web de l'application	11
2. Module Web pour les Commandes d'Animaux	12
2.1. Nouveau	12
2.2. Gestion	16
3. Module Web pour la Consultation et le Génotypage des Animaux.....	24
4. Module Web pour les Demandes de Services	33
4.1. Nouveau	33
4.2. Gestion des Services	35
5. Module de Notes.....	39
5.1. Nouveau	39
5.2. Gestion	41
5.3. Notes en attente	41
6. Module Consultation des Croisements.....	43
7. Module Web pour les Réservations	49
7.1. Nouvelle Réservation.....	49
7.2. Gestion	51
8. Module Web de Gestion Financière	57
9. Module Web de Projets&Procédures	59
10. Sortie du Système	63
11. Glossaire	64

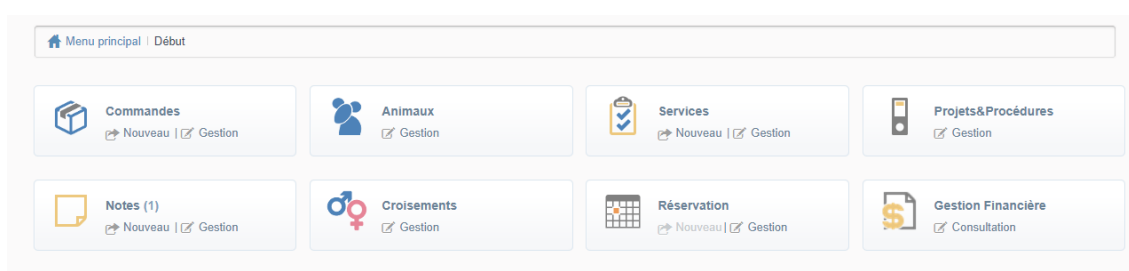
1. Modules Web

1.1. Description des Modules Web

La partie Web de l'application permet l'accès à distance d'utilisateurs externes à l'animalerie (par ex. chercheurs), aux services particuliers offerts par l'Animalerie, depuis n'importe quel point d'accès à Internet.

Fonctionnalités disponibles dans les modules Web :

- **Commandes d'animaux** : ce module permet à l'utilisateur d'effectuer des commandes d'animaux à l'animalerie et de visualiser l'état de ses commandes.
- **Consultation d'animaux et génotypage** : ce module permet à l'utilisateur de visualiser les données des animaux appartenant au(x) procédure(s) auxquelles il est associé et d'enregistrer le génotype de ces animaux;
- **Consultation de croisements** : ce module permet à l'utilisateur de visualiser les données des croisements enregistrés dans l'application auxquels ils sont associés ;
- **Module de services**: ce module permet à l'utilisateur de demander des services à l'animalerie et de visualiser l'état des services sollicités ;
- **Module de notes**: ce module permet à l'utilisateur d'envoyer des notes et de visualiser les notes qui lui ont été envoyées.
- **Module de Réservations** : ce module permet aux utilisateurs chercheurs d'enregistrer et de gérer leurs propres réservations. Le personnel de l'Animalerie peut visualiser les réservations effectuées.
- **Module de Gestion Financière** : ce module permet aux utilisateurs réaliser des simulations pour les factures et dépenses.
- **Module de Projets&Procédures**: ce module additionnelle permet aux utilisateurs de visualiser leurs projets et procédures associés.



MENU PRINCIPAL

Remarque : avant de fermer chaque fenêtre, veuillez vérifier que vous avez bien cliqué sur « OK » afin de sauvegarder les modifications effectuées (le cas échéant). Dans le cas contraire, en sortant de l'application, toutes les modifications réalisées après le dernier enregistrement seraient perdues.

1.2. Accès aux modules web de l'application

L'utilisateur doit avoir accès à la page Web définie à l'avance et introduire son nom d'utilisateur et mot de passe.

L'utilisateur doit également sélectionner la langue et l'animalerie avec lesquelles il veut travailler et doit cliquer sur « Démarrer session » pour accéder à l'application.

2. Module Web pour les Commandes d'Animaux

Ce module permet de gérer les commandes d'animaux faites à l'animalerie. Six «états» différents sont disponibles pour les commandes d'animaux (en attente, acceptée, refusée, partiellement reçue, reçue et annulée). Lorsqu'une commande est passée, par défaut, elle apparaît comme "en attente". Ce n'est que lorsque l'Administrateur de l'animalerie aura évalué la commande que celle-ci passera à l'état d'"acceptée" ou de "refusée", selon les cas.

2.1. Nouveau

Afin de réaliser une commande d'animaux, l'utilisateur doit compléter les données suivantes :

Données Utilisateur:

- **Procédure (*):** L'utilisateur doit sélectionner à partir du menu déroulant la procédure à laquelle il souhaite attribuer les animaux de la commande. Champ obligatoire.
- **Chercheur principal (*):** L'utilisateur doit sélectionner à partir du menu déroulant le chercheur principal de la procédure sélectionnée dans le menu déroulant antérieur. Champ obligatoire.
- **Chercheur associé:** L'utilisateur peut sélectionner à partir du menu déroulant le chercheur associé de la procédure sélectionnée dans le menu déroulant antérieur. Champ optionnel.

Données commande

- **Code commande:** ce champ est affiché en blanc et ne pourra pas être rempli manuellement. L'application attribuera automatiquement à chaque commande un code qui inclura le code du centre + le numéro corrélatif + les deux derniers chiffres de l'année en cours.
- **Date commande (*):** sélectionner la date de réalisation de la commande à partir du calendrier. Champ obligatoire.
- **Fournisseur (*):** L'utilisateur doit sélectionner le fournisseur des animaux à partir du menu déroulant. Tous les lots à l'intérieur de la même commande seront adressés à un seul fournisseur. Dans le cas d'avoir sélectionné un fournisseur « interne » dans le menu déroulant des fournisseurs, l'utilisateur commande des animaux qu'ils sont déjà enregistrés dans l'animalerie. Ces animaux ne seront pas commandés ou achetés à un fournisseur externe. Une fois que la commande a été acceptée, il faut transférer les animaux d'une procédure interne de stock ou élevage à la procédure pour laquelle les animaux ont été commandés (en utilisant la fonctionnalité de transfert interne dans la gestion des animaux, sur la partie locale de l'application).

Les validation d'espèce et de nombre d'animaux pour chaque ligne de commande se feront pour la procédure pour laquelle les animaux ont été demandés. Cependant, une fois que la commande a été réalisée, et celle-ci passe à l'état << en attente >>, les animaux commandés ne comptabiliseront pas comme des

animaux associés à la procédure. Les animaux seront additionnés à la procédure une fois le transfert interne a été réalisé.

- **États (*):** Six états différents sont disponibles pour les commandes d'animaux (en attente, acceptée, refusée, partiellement reçue, reçue et annulée). Lorsqu'une nouvelle commande est passée, par défaut, elle apparaît comme "en attente". Ce n'est que lorsque l'Administrateur de l'animalerie (défini comme tel par son profil d'utilisateur) aura évalué la commande que son état passera à << acceptée >> ou << refusée >>on les cas.
- **Commentaires:** champ de texte libre (maximum 500 caractères).
- **Fichiers Attachés :** l'utilisateur pourra joindre des fichiers en rapport avec la commande.

NOUVELLE COMMANDE

Lignes de commande

Avant d'enregistrer les données d'une ligne de commande, l'utilisateur devra renseigner les champs obligatoires du formulaire de demande décrit ci-dessus. Pour enregistrer une ligne de commande, l'utilisateur doit ensuite cliquer sur l'icône . L'application ouvrira le formulaire de la ligne de commande où l'utilisateur devra enregistrer les données suivantes :

- **Espèce (*):** L'utilisateur doit sélectionner à partir du menu déroulant l'espèce sollicitée. Champ obligatoire.
- **Souche (*):** L'utilisateur doit sélectionner à partir du menu déroulant la souche sollicitée. Ce champ n'est pas obligatoire. Si dans la configuration de la procédure sélectionnée le type d'espèce associé est bloqué, le menu déroulant n'affichera que les espèces associées à cette procédure.
- **Source:** Le menu déroulant permet de sélectionner l'origine ou source de l'espèce sélectionnée. En fonction de si l'espèce sélectionné correspond à << primate >> ou non, s'affichera une liste différente. Cette liste correspond aux données introduites dans le champ << Nom >> de la configuration de << Source >> réalisé par

l'administrateur. Si une seule source a été enregistrée dans le module de configuration, cette source s'affichera par défaut (modifiable).

- **Génération primate:** Dans le cas de que l'espèce sélectionnée soit un primate, le menu déroulant s'activera.
- **Sexe (*):** L'utilisateur doit sélectionner à partir du menu déroulant le sexe des animaux inclus dans la commande (mâle, femelle, indifférent). Ce champ n'est pas obligatoire.
- **Âge (*) :** il faut sélectionner l'âge des animaux inclus dans la commande. Il est obligatoire d'enregistrer l'âge ou le poids.
- **Unité âge (*):** menu déroulant avec les options de jours, semaines, mois.
- **Poids minimum (*):** l'utilisateur peut enregistrer le poids minimum des animaux inclus dans la commande. Il est obligatoire d'enregistrer l'âge ou le poids.
- **Poids maximum (*):** l'utilisateur peut enregistrer le poids maximum des animaux inclus dans la commande. Il est obligatoire d'enregistrer l'âge ou le poids.
- **Unité poids (*):** menu déroulant avec les options de g, kg.
- **Nombre d'animaux (*):** champ obligatoire. L'utilisateur doit enregistrer le nombre d'animaux sollicités. L'application vérifiera que dans chaque commande au moins 1 animal ait été enregistré.
- **Lignée transgénique:** il est possible de sélectionner la lignée transgénique des animaux inclus dans la commande. Les lignées transgéniques affichées sont celles associées à la procédure sélectionnée dans la commande. Une fois la lignée sélectionnée, le(s) gène(s) correspondant(s) s'afficheront. L'utilisateur pourra alors indiquer le génotype de chaque gène.
- **Gènes:** ceux-ci seront automatiquement chargés lors de la sélection d'une lignée transgénique déterminée.
- **Genotypes:** il est possible de sélectionner le génotype pour les gènes que doivent avoir les animaux inclus dans la commande. Si un gène a été enregistré, l'enregistrement du génotype sera obligatoire. Parmi les différents génotypes il sera possible de sélectionner le génotype par défaut « * » (génotype fixe non modifiable dans la base de données).
- **Date de réception prévue:** sélectionner la date de livraison prévue à partir du calendrier. La date de livraison prévue peut varier en fonction des lots d'animaux compris dans la commande.
- **État (*):** ce champ correspond à l'état de chaque ligne de commande. C'est un champ grisé non modifiable qui changera automatiquement selon les actions réalisées. Il existe trois états différents: "Non reçu", "Reçu", "Annulé".
- **Date de réception:** une fois que l'utilisateur enregistre la date de réception, l'état de la ligne change automatiquement de "Non reçu" à "Reçu". Il s'agit d'un champ obligatoire lorsqu'il s'agit de modifier l'état de la ligne de commande.

- **N° du bon de livraison:** l'utilisateur peut indiquer le numéro du bon de livraison. Il ne s'agit pas d'un champ obligatoire, il sera cependant obligatoire d'indiquer la date de réception afin d'enregistrer le n° du bon de livraison.
- **Observations ligne:** champ de texte libre (alphanumérique avec une longueur maximale de 150 caractères).

LIGNES DE COMMANDE

Après avoir introduit les détails des animaux, l'utilisateur doit cliquer sur le bouton "Ajouter" pour ajouter des lots d'animaux dans la commande. Les lignes de commande s'ajoutent au tableau de l'écran de commandes. Si l'utilisateur le souhaite, il peut modifier les lignes de commande. Il faut pour cela cliquer sur la loupe afin d'ouvrir le détail de la ligne. Une fois ouvert, l'utilisateur peut simplement modifier une donnée ou ajouter une nouvelle ligne à partir de la ligne antérieure (avec ou sans modifications ajoutées). Si l'utilisateur souhaite modifier les données d'une lignée il doit cliquer sur le bouton de « Modifier ». S'il souhaite ajouter une nouvelle ligne à partir de la précédente il devra cliquer sur le bouton « Ajouter ».

Afin d'annuler une ligne, l'utilisateur devra cliquer sur l'icône de croix rouge.

Une fois que tous les détails nécessaires ont été saisis et les lignes de commande ajoutées, cliquer sur "OK" pour enregistrer la commande.

Pour sortir de l'écran, cliquez sur « Annuler » et l'écran se fermera sans sauvegarder l'information enregistrée.

Données Utilisateur

Procédure *

Étude de la lignée mandarine

C. principal *

Mister Task

C. associé

Données Commande

Code commande

cnv-000007-15

Date commande *

05/11/2015

État *

Reque

Fournisseur *

Janvier Labs

Observations

Fichiers

Examiner...

No se ha seleccionado ningún archivo.

Lignes de commande

Déplacer l'entête d'une colonne ici afin de grouper par celle-ci

	Nbre. Animaux	Espèce	Souche	Sexe	Poids min.	Poids max.	Âge	Lignée	Gène	Génotype	D. réception pré	D. réception	N° bon de livrai	État
	10	Hamster	sh	Femelle			4 Semaines					05/11/2015		Reque

NOUVELLE COMMANDE

Remarque ⁽¹⁾: l'application vérifiera que le nombre d'animaux actifs + le nombre d'animaux inactifs (animaux éliminés dont le type d'élimination n'est pas « Erreur de saisie ») + le nombre d'animaux que vous souhaitez commander/enregistrer d'origine interne/accepter le transfert, NE dépasse PAS le nombre maximum d'animaux autorisé par procédure. Par conséquent, au moment d'enregistrer une nouvelle commande, l'utilisateur recevra un message (d'avertissement simplement ou bloquant, selon ce qui aura été défini pour la procédure sélectionnée) si le nombre maximum d'animaux autorisé par espèce a été dépassé.

2.2. Gestion

Cette fonctionnalité permet de réaliser différentes tâches avec les commandes enregistrées dans l'application. La possibilité de réaliser ces différentes tâches dépendra de la catégorie professionnelle et du profil de l'utilisateur.

En premier lieu, l'utilisateur peut rechercher et/ou modifier les commandes d'animaux qui sont « En attente ». Ensuite, il est également possible d'enregistrer tout le processus de gestion de ces commandes depuis accepter/refuser ou recevoir les différentes lignes de commande, à voir la fiche de la commande ou réaliser de nouvelles commandes à partir de commandes déjà enregistrées au préalable. Différentes tâches peuvent être réalisées par différents profils, selon les préférences définies par l'Administrateur.

Les commandes d'animaux peuvent être dans six états différents (en attente, acceptée, refusée, partiellement reçue – lorsqu'une partie seulement des lignes de commandes ont été reçues -, reçue et annulée). De plus, les LIGNES DE COMMANDE peuvent être dans trois états différents (non reçu, reçu et annulé).

L'utilisateur pourra indiquer la réception totale ou partielle d'une commande d'animaux (dont la/les différente(s) date(s) de réception et le(s) bon(s) de livraison, selon les cas).

Lors de la réception partielle d'une commande, celle-ci reste dans la liste des commandes, avec l'état "Partiellement reçue", à consulter et à recevoir. Ce n'est que lorsque tous les lots d'une commande ont été reçus que la commande passe à l'état de "Reçue".

Critères de recherche:

Afin de consulter les commandes existantes, l'utilisateur peut sélectionner n'importe lequel des critères de recherche ci-dessous:

- **Code commande:** champ de texte
- **État:** menu déroulant avec les différents états (en attente, acceptée, refusée, partiellement reçue, reçue et annulée). Il est possible de rechercher par un état déterminé ou de faire une recherche globale sans état de toutes les commandes).
- **Procédure:** Dans ce menu déroulant seront affichés les procédures enregistrées dans l'application.
- **Fournisseur:** Dans ce menu déroulant seront affichés les fournisseurs enregistrés dans l'application.
- **Chercheur principal:** Dans ce menu déroulant seront affichés les chercheurs enregistrés dans l'application. Le menu déroulant affiche les noms des chercheurs enregistrés en tant que principaux dans la configuration. Si auparavant une procédure a été sélectionnée, le(s) chercheur(s) principaux correspondants à la procédure sélectionnée seront affichés par défaut.
- **Chercheur associé:** Dans ce menu déroulant seront affichés les chercheurs enregistrés dans l'application. Le menu déroulant affiche les noms des chercheurs enregistrés en tant que associés pour la procédure sélectionnée auparavant. Si aucune procédure n'est sélectionnée, tous les chercheurs enregistrés comme associés seront affichés.
- **Espèce :** menu déroulant qui affiche les espèces enregistrées dans l'application.
- **Souche :** menu déroulant qui affiche les souches enregistrées dans l'application. Dans ce menu seront affichés les noms de souches associés à l'espèce sélectionnée dans le menu déroulant antérieur.
- **Date de commande (du/au):** rang de dates
- **Date de réception (du/au):** rang de dates

Une fois que l'utilisateur a sélectionné les critères d'intérêt, il devra cliquer sur  pour réaliser la recherche des commandes. Le résultat est affiché dans la partie inférieure de l'écran. En cliquant sur l'icône , les critères sélectionnés seront effacés.

Critères de recherche

Code: État:

Procédure: Fournisseur: Janvier Labs

C. principal: C. associé:

Espèce: Souche:

Date commande du: 26/05/2015 Date commande au: 26/11/2015

Date réception du: Date réception au:

Résultat (2)

Exporter Afficher/Cacher colonnes

Code	Date	C. principal	C. Associé	Procédure	Fournisseur	Etat Commande	Nbre. animaux	Espèce	Souche	Sexe	Poids min.	Poids max.	Âge	Ligné
Code: cnv-000007-15														
	05/11/2015	Mister Task		Étude de la lignée mandarine	Janvier Labs	Reçue	10	Hamster	sh	Femelle			4 Semaines	
Code: cnv-000005-15														
	30/09/2015	Charch3		Étude actualisation	Janvier Labs	En attente	5	Souris	balbc	Mâle:			5 Semaines	
	30/09/2015	Charch3		Étude actualisation	Janvier Labs	En attente	20	Souris	balbc	Femelle			5 Semaines	

GESTION DES COMMANDES

Résultat de la recherche

Les colonnes ou informations affichées dans le tableau de résultats sont les suivantes, à la condition qu'aucune mise en page n'ait été sélectionnée, étant donné que dans ce cas, seules les colonnes sélectionnées par l'utilisateur s'afficheraient.

- Colonne icône de souris (cet icône s'affiche uniquement lorsque la ligne de commande est reçue. En double-cliquant sur cet icône, l'application nous redirige automatiquement vers la gestion des animaux dont l'origine correspond à la ligne de commande sélectionnée).
- Ouvrir : en cliquant sur l'icône la fiche de la commande sélectionnée et de ses lignes de commande s'ouvre. Selon l'état de la commande et du profil d'accès de l'utilisateur, les modifications possibles seront différentes. Si nous sélectionnons l'une des commandes «en attente» et que nous cliquons sur le bouton , la fiche de la commande s'ouvre et nous permet de modifier tous les détails de la commande, à l'exception du « code commande » et de l'« état ». L'utilisateur peut aussi recevoir ou refuser la commande.

Remarque ⁽¹⁾: l'application vérifiera que le nombre d'animaux actifs + le nombre d'animaux inactifs (animaux éliminés dont le type d'élimination n'est pas « Erreur de saisie ») + le nombre d'animaux que vous souhaitez commander/enregistrer d'origine interne/accepter le transfert, NE dépasse PAS le nombre maximum d'animaux autorisé par procédure. Par conséquent, au moment d'enregistrer une nouvelle commande, l'utilisateur recevra un message (d'avertissement simplement ou bloquant, selon ce qui aura été défini pour la procédure sélectionnée) si le nombre maximum d'animaux autorisé par espèce a été dépassé. Une fois les modifications réalisées, cliquer sur « OK » pour les sauvegarder. En cliquant sur «Fermer», l'écran se ferme sans sauvegarder les modifications.

- Nouveau à partir de : en cliquant sur l'icône, la fiche de la commande s'ouvrira. Cette option permet d'utiliser ces données existantes comme modèle pour passer une nouvelle commande. Il sera possible de passer des nouvelles commandes à

partir des données de commandes dans tous les états (en attente, acceptée, refusée, partiellement reçue, reçue et annulée). Si l'utilisateur souhaite enregistrer une nouvelle commande, il pourra modifier ou non les données de la commande et/ou des lignes de commande et cliquer sur « OK ». En cliquant sur « Annuler » l'écran disparaît sans sauvegarder les informations ajoutées ou modifiées.

Remarque ⁽¹⁾: l'application vérifiera que le nombre d'animaux actifs + le nombre d'animaux inactifs (animaux éliminés dont le type d'élimination n'est pas « Erreur de saisie ») + le nombre d'animaux que vous souhaitez commander/enregistrer d'origine interne/accepter le transfert, NE dépasse PAS le nombre maximum d'animaux autorisé par procédure. Par conséquent, en modifiant une commande, l'utilisateur recevra un message (d'avertissement simplement ou bloquant, selon ce qui aura été défini pour la procédure sélectionnée) si le nombre maximum d'animaux autorisé par espèce a été dépassé. Une fois que les modifications ont été réalisées, cliquez sur "OK" pour les sauvegarder. En cliquant sur «Fermer», l'écran se ferme sans sauvegarder les modifications.

- Code commande: par défaut, les lignes de commande sont regroupées par le code de commande, c'est pour cette raison que cette colonne se trouvera dans un niveau supérieur. Au cas où l'utilisateur souhaite regrouper les lignes de commande selon un autre critère, il pourra déplacer les colonnes qu'il désire dans ce niveau supérieur. S'il souhaite conserver ce modèle de visualisation, il devra lui associer un nom et cliquer sur « Ajouter mise en page ».
- Date commande
- Chercheur Principal:
- Chercheur Associé
- Procédure
- Fournisseur
- État de la commande
- Nombre d'animaux
- Espèce
- Souche
- Sexe
- Poids minimum
- Poids maximum
- Âge
- Lignée transgénique
- Gène: au cas où un animal aurait plus d'un gène associé, ceux-ci seraient affichés séparés par
- Génotype : au cas où un animal aurait plus d'un génotype associé, ceux-ci seraient affichés séparés par ||.
- État lots: état de la ligne de commande dans une commande.
- Date de réception prévue
- Date de réception
- Bon de livraison
- Observations
- Source

- Génération primate
- Observations ligne

Dans la partie supérieure du panneau de résultats, plusieurs boutons qui permettent de réaliser des différentes actions s'affichent.

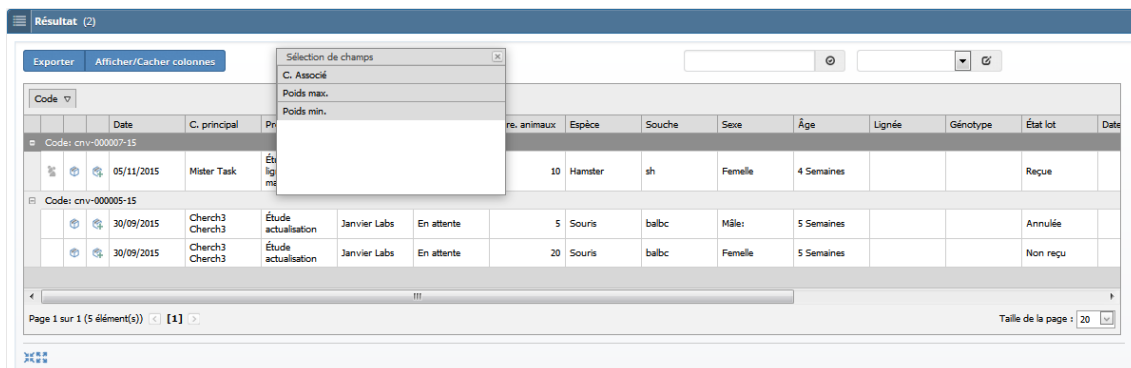
Exporter

En cliquant sur ce bouton, l'application génère un fichier Excel avec les informations contenues dans le tableau de résultats de la recherche.

Afficher/Cacher Colonnes

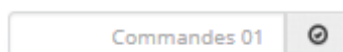
Cette option permet d'afficher uniquement les colonnes que souhaite voir l'utilisateur dans le tableau de résultats. Pour cela, l'utilisateur pourra configurer plusieurs modèles de visualisation en éliminant les colonnes qu'il ne souhaite plus voir s'afficher dans cet écran. Ces mises en page seront conservées d'une session à une autre, il est donc utile de configurer des tableaux de résultats personnalisés au cas où l'utilisateur n'ait pas besoin de consulter toutes les informations affichées par AniBio. Ces mises en page seront créées par utilisateur et par centre, ce qui signifie que si un même utilisateur accède à différents centres, celui-ci devra créer des modèles de visualisation pour chaque centre.

Afin de créer une mise en page, l'utilisateur doit cliquer sur le bouton de « Afficher/Cacher Colonnes ». En cliquant sur ce bouton, l'application ouvrira une fenêtre flottante où l'utilisateur pourra glisser les noms des colonnes qu'il ne souhaite pas voir dans le résultat de la recherche. Par exemple, si l'utilisateur ne souhaite pas voir les données de « Procédure » et « Fournisseur », il devra cliquer sur ces colonnes et les faire glisser dans la fenêtre flottante. L'utilisateur pourra sélectionner autant de colonnes qu'il le souhaite.



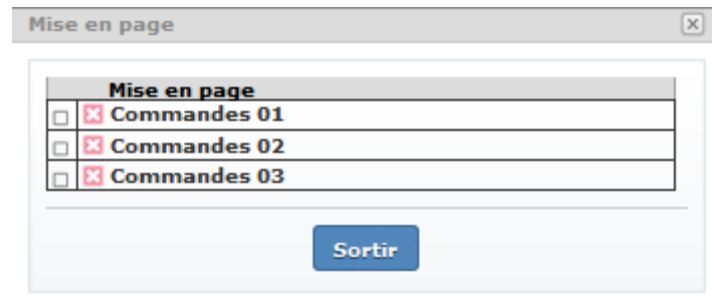
CRÉER UN MODÈLE DE VISUALISATION

Une fois toutes les colonnes à cacher sélectionnées, l'utilisateur peut enregistrer son modèle de visualisation. Pour réaliser cela il doit indiquer un nom dans le champ « Ajouter mise en page » et cliquer sur le bouton correspondant.



AJOUTER MISE EN PAGE

Les modèles créés seront disponibles dans un menu déroulant, de cette façon l'utilisateur pourra sélectionner l'un ou l'autre selon ses besoins. Au cas où l'utilisateur souhaiterait supprimer ou établir une mise en page par défaut, il pourra cliquer sur l'icône  et l'application affichera un écran de configuration des mises en page où il pourra effectuer la sélection correspondante (éliminer les modèles de visualisation créés, établir l'un des modèles par défaut).



MISE EN PAGE

Cet écran permet aussi de trier les résultats selon des différents critères. Par défaut les commandes seront regroupées par code de commande, mais l'utilisateur peut déplacer les colonnes du niveau supérieur au deuxième niveau et vice-versa. Il sera par conséquent également possible de créer des modèles de visualisation en fonction de la façon dont l'utilisateur souhaite regrouper les résultats des lignes de commande.

De plus, l'utilisateur pourra sélectionner le nombre de résultats qu'il souhaite visualiser sur le panneau de gestion. 10, 20, 50 ou 100 éléments par page.

Accepter/Refuser les commandes

L'application permet uniquement d'accepter, refuser ou annuler des commandes en état "En attente". Afin d'accepter, refuser ou annuler une commande, l'utilisateur doit ouvrir une commande en attente et modifier l'état de la commande à « Acceptée », « Refusée » ou « Annulée » dans le menu déroulant d'« État ». L'utilisateur pourra également modifier autres données de la commande. Pour sauvegarder les données l'utilisateur doit cliquer sur « OK ». Si la commande a été acceptée, l'utilisateur devra ensuite aller recevoir les différentes lignes de commande.

La possibilité d'accepter/refuser/annuler les commandes sera gérée par profil d'utilisateur, tel que défini par l'administrateur de l'application dans la configuration.

Une commande acceptée pourra encore passer à refusée plus en avant, de la même manière qu'une commande refusée pourra revenir à acceptée si besoin est.

Une commande en état annulé ne pourra plus être ni accepté ni refusé.

Remarque ⁽¹⁾: l'application vérifiera que le nombre d'animaux actifs + le nombre d'animaux inactifs (animaux éliminés dont le type d'élimination n'est pas << Erreur de saisie >>) + le nombre d'animaux que vous souhaitez commander/enregistrer d'origine interne/accepter le transfert, NE dépasse PAS le nombre maximum d'animaux autorisé par procédure. Par conséquent, en modifiant une commande, l'utilisateur recevra un

message (d'avertissement simplement ou bloquant, selon ce qui aura été défini pour la procédure sélectionnée) si le nombre maximum d'animaux autorisé par espèce a été dépassé.

Remarque ⁽²⁾ : Si la commande acceptée provient d'un fournisseur interne, le personnel de l'animalerie devra transférer internement les animaux de la procédure << stock >> à la procédure pour laquelle les animaux ont été commandés. Pour réaliser cela, le personnel de l'animalerie devra faire une recherche par procédure d'origine, sélectionner les animaux à transférer et réaliser le transfert interne depuis le module de gestion d'animaux. Une fois que les animaux ont été transférés à procédure de destination, les animaux se comptabiliseront pour cette procédure.

Annuler Commande

Afin d'annuler une commande, l'utilisateur doit ouvrir la commande correspondante. Le menu déroulant d'état de la commande permet au personnel de l'animalerie d'annuler les commandes en état « En attente » et « Acceptée ». Les chercheurs pourront en revanche uniquement annuler leurs commandes en état « En attente ».

Le champ «observations» est activé pour que l'utilisateur qui le souhaite puisse enregistrer le motif d'annulation de la commande.

Cliquez sur le bouton "OK" pour confirmer l'annulation. En cliquant sur « Fermer", l'écran disparaît sans annuler la commande.

Par ailleurs, si vous éliminez toutes les lignes d'une commande, la commande passe automatiquement à l'état d'"Annulée".

Une commande en état annulé ne pourra plus être ni accepté ni refusé.

Recevoir des lignes de commande

Seules les commandes "Acceptée" ou "Partiellement reçue" pourront être sélectionnées pour la réception. Afin de recevoir une ligne de commande, l'utilisateur devra tout d'abord ouvrir une commande en état « Acceptée » ou « Partiellement reçue » et ensuite ouvrir la ligne de commande en attente qu'il souhaite recevoir et enregistrer les informations suivantes :

- **Date de réception (*)**: l'utilisateur doit indiquer la date de réception de la commande à partir du calendrier. A partir du moment où une date de réception est indiquée pour une ligne de commande, son état passera de « Non reçu » à « Reçu ». L'utilisateur devra indiquer une date de réception à chaque ligne de commande et donc répéter ce processus autant de fois que de lignes de commandes enregistrées dans la commande. Ce champ est obligatoire lorsqu'il s'agit de modifier l'état de la ligne de commande.
- **N° du bon de livraison**: champ de texte libre (maximum de 50 caractères) qui permet d'enregistrer le numéro du bon de livraison qui accompagne la commande à la livraison. Afin d'indiquer un n°de bon de livraison il sera obligatoire d'indiquer une date de réception auparavant.

Une fois que ces données ont été enregistrées, l'utilisateur devra cliquer sur "Modifier" pour les sauvegarder. En cliquant sur « Fermer », l'écran disparaît sans sauvegarder

les informations modifiées. Tant que l'état de la commande sera « Accepté », l'application permettra d'ajouter une nouvelle ligne de commande grâce au bouton « Ajouter ». Au cas où l'état de la commande serait « Partiellement reçue », il ne serait plus possible d'ajouter de nouvelles lignes de commande et le bouton correspondant sera donc inactif. A partir du moment où l'une des lignes de commande est reçue, la ligne passera de l'état de « Non reçu » à « Reçu » et la commande passera de l'état « Accepté » à « Partiellement reçue ».

Si une ligne de commande incluse dans une commande n'est finalement pas reçue pour une raison quelconque, il sera possible d'annuler cette ligne de commande. Pour annuler une ligne de commande, l'utilisateur doit cliquer sur l'icône  de la ligne correspondante. La ligne passera de l'état « Non reçue » ou « annulée », et il sera ainsi évité que la commande reste indéfiniment à l'état de "Partiellement reçue". Ce lot passera alors à l'état d' >>Annulé >> dans la commande, et lorsque tous les autres lots de la commande auront été reçus, l'état de la commande globale passera à << Reçue >>. Au cas où l'utilisateur souhaite récupérer une ligne annulée, il lui faudra cliquer sur l'icône . De cette façon la ligne passera de l'état « Annulée » à « Non reçue ».

Lignes de commande 

Déplacer l'entête d'une colonne ici afin de grouper par celle-ci

	Nbre. Animaux	Espèce	Souche	Sexe	Poids min.	Poids max.	Âge	Lignée	Gène	Génotype	D. réception préj	D. réception	N° bon de livrai	État
	20	Souris	balbe	Femelle	-	-	5 Semaines	-	-	-	-	-	-	Non reçu
	5	Souris	balbe	Mâle	-	-	5-Semaines	-	-	-	-	-	-	Annulée

ÉTATS DES LIGNES DE COMMANDES

Cliquer sur « OK » pour sauvegarder les modifications réalisées. En cliquant sur « Fermer », l'écran disparaît sans sauvegarder les informations modifiées.

Une fois que la ligne de commande des animaux passe à l'état de « Reçue », les animaux seront automatiquement enregistrés dans l'application en état « Actif ».

Remarque ⁽¹⁾: une fois que la « ligne de commande » est reçue, l'icône d'une souris s'affichera à gauche de chaque « ligne de commande » et l'utilisateur pourra accéder directement aux animaux enregistrés à partir de la « ligne de commande » reçue.

Remarque ⁽²⁾ : Si les animaux à recevoir sont d'un fournisseur interne, et une fois que le transfert interne à bien été réalisé, le personnel de l'animalerie devra retourner au module de commandes et vérifier si toutes les lignes de commandes ont bien été transférées ou non. Il est nécessaire de connaître l'état de chaque ligne. Pour les commandes d'un fournisseur interne, le personnel d'animalerie devra aussi utiliser le bouton de << recevoir >> pour indiquer si les chercheurs ont reçu les animaux ou non. La différence avec les commandes externes est que lors de confirmer la réception des lignes de commandes, les animaux ne devront pas être enregistrés.

3. Module Web pour la Consultation et le Génompage des Animaux

Ce module permet à l'utilisateur de consulter les animaux. Les utilisateurs «chercheurs» peuvent consulter uniquement les animaux associés aux procédures dans lesquelles ils sont inclus. En outre, l'utilisateur peut enregistrer le génotype de ses animaux lorsque les informations sont disponibles.

Afin de consulter les animaux, l'utilisateur pourra les rechercher au travers de plusieurs critères de recherche. Les critères de recherche sont organisés selon plusieurs groupes de recherche (origine, localisation, procédures, critères généraux, critères génétiques et inclus dans). Une fois que l'utilisateur clique sur l'icône de son choix, les critères de recherche correspondants au groupe sélectionné s'afficheront. L'utilisateur peut combiner les critères de différents groupes en cliquant et en sélectionnant les critères de chaque groupe. Les critères de recherche sont les suivants:

Critères d'Animaux

- **Origine:** options d'externe, interne, autre centre et tous.
- **D. Sevrage:** Ce champ sera activé si l'origine interne est sélectionné. Il est possible d'effectuer une recherche par intervalle.
- **Commande:** champ de texte qui s'active si l'origine externe est sélectionnée. L'utilisateur doit indiquer le centre duquel proviennent les animaux.
- **Fournisseur:** champ de texte qui s'active si l'origine externe est sélectionnée. L'utilisateur doit indiquer le fournisseur duquel proviennent les animaux.
- **Bon de livraison:** champ de texte qui s'active si l'origine externe est sélectionnée. L'utilisateur doit indiquer le n° de bon de livraison des animaux
- **Code de croisement:** champ de texte qui s'active si l'origine interne est sélectionnée. L'utilisateur doit indiquer le code de croisement duquel proviennent les animaux. Ceci est le code automatique attribué par l'application.
- **Code 2 Croisement:** champ de texte qui s'active si l'origine interne est sélectionnée. L'utilisateur doit indiquer le code de croisement duquel proviennent les animaux. Ceci est le code interne attribué manuellement par l'utilisateur.
- **Code portée:** champ de texte qui s'active si l'origine interne est sélectionnée. L'utilisateur doit indiquer le code de portée à laquelle appartiennent les animaux.
- **Centre:** menu déroulant qui s'active si l'origine autre centre est sélectionnée. L'utilisateur doit indiquer le centre duquel proviennent les animaux.

Critères localisation

- **Pièce:** menu déroulant qui affiche les noms des pièces enregistrées.
- **Portoir:** menu déroulant qui affiche les noms de portoirs enregistrés.
- **Cage:** champ de texte qui permet d'indiquer le code interne assigné à la cage.

- **Code Cage 2** : champ de texte qui permet d'indiquer le code interne de cage attribué manuellement par l'utilisateur.
- **Sans attribution**: ce critère permet de rechercher les animaux qui n'ont pas d'emplacement.

Critères procédures

- **Projet**: ce menu déroulant affiche les noms des projets enregistrés.
- **Type de projet**: champ de texte qui permet d'indiquer le type de projet.
- **Procédure**: ce menu déroulant affiche les procédures enregistrées en état actif ou renouvelé.
- **Chercheur Principal**: ce menu déroulant affiche les chercheurs principaux actifs actuellement. Si une procédure a été sélectionnée dans le menu déroulant antérieur, ce menu affichera alors uniquement les chercheurs principaux rattachés à la procédure sélectionnée.
- **Chercheur associé**: ce menu déroulant affiche les chercheurs associés actifs actuellement. Si une procédure a été sélectionnée dans le menu déroulant antérieur, ce menu affichera alors uniquement les chercheurs associés rattachés à la procédure sélectionnée.

Critères générales

- **Code**: champ de texte permettant d'indiquer le code de l'animal.
- **Type de marque**: menu déroulant qui permet de rechercher les animaux correspondant au type de marque sélectionné.
- **Marque**: champ de texte qui permet de rechercher les animaux correspondant à la génération indiquée.
- **Espèce**: menu déroulant qui permet de rechercher les animaux qui appartiennent à l'espèce sélectionnée.
- **Souche**: menu déroulant qui permet de rechercher les croisements qui appartiennent à la souche sélectionnée.
- **Sexe**: femelle, indifférent, mâle.
- **Couleur**: menu déroulant qui permet de rechercher les animaux qui sont de la couleur sélectionnée.
- **Objectif**: objectif de l'animal, expérimentation ou stock.
- **Statut sanitaire**: menu déroulant qui permet de rechercher les animaux associés au statut sanitaire sélectionné.
- **Âge**: champ qui permet de rechercher les animaux compris dans l'intervalle d'âge indiqué.
- **Unité**: unité d'âge (jours/semaines/mois).
- **Poids**: champ qui permet de rechercher les animaux compris dans l'intervalle de poids indiqué.

- **Unité:** unité de poids (g/kg).
- **Date naissance:** (Du/Au)
- **Date entrée:** (Du/Au)
- **Appartient à une lignée transgénique :** (Oui/Non)
- **Fondateur :** (Oui/Non)
- **En croisement:** (Oui/Non)
- **Reproducteur fiable:** (Oui/Non)
- **Non sevré:** (Oui/Non)
- **Embryon:** (Oui/Non)
- **Génération:** champ de texte qui permet de rechercher les animaux correspondant à la génération indiquée.
- **État:** l'état "actif" sera chargé par défaut mais l'utilisateur pourra sélectionner l'état "inactif" s'il le souhaite.
- **Type élimination:** menu déroulant qui affiche les différents types d'élimination. Celui-ci s'active lorsque l'état "inactif" est sélectionné dans le menu déroulant d'état.
- **Re-utilisation:** Ce champ s'active lorsque l'état "actif" est sélectionné dans le menu déroulant d'état. Le menu déroulant permet de choisir entre Oui et Non. L'utilisateur peut filtrer les animaux qui sont actuellement ou non en cours de réutilisation.
- **Re-utilisation enregistrée:** Ce champ s'active lorsque l'état "inactif" est sélectionné dans le menu déroulant d'état. Le menu déroulant permet de choisir entre Oui et Non. Celui-ci permet de filtrer les animaux qui ont été réutilisés ou non.
- **Date élimination (du/au):** Ce champ s'active lorsque l'état "inactif" est sélectionné dans le menu déroulant d'état. Il est possible d'effectuer une recherche par intervalle.
- **Statut génétique:** ce champ est activé si dans le menu déroulant de l'état l'option « inactif » est sélectionné. Le menu déroulant permet de chercher les animaux qui ont été éliminés avec le statut génétique sélectionné.
- **Degré de gravité:** Ce champ s'active lorsque l'état "actif" est sélectionné dans le menu déroulant d'état. Le menu déroulant permet de chercher les animaux qui ont été éliminés avec le degré de gravité sélectionné.

Critères génétiques

- **Type lignée:** menu déroulant affichant les type de lignée transgénique configurés par l'Administrateur.
- **Technique transgénèse:** menu déroulant qui affiche les techniques de transgénèse configurées par l'Administrateur.

- **État lignée:** active ou inactive (il sera possible de sélectionner des lignées transgéniques éliminées lors de recherches d'animaux en état inactif). Par défaut l'option "Active" sera sélectionnée.
- **Lignée:** acronyme et nom de la lignée transgénique.

*Remarque: si l'utilisateur a sélectionné une procédure, les lignées inactives au sein de cette procédure se différencieront par un astérisque, tel qu'indiqué par la légende « * Lignée inactive pour la procédure sélectionnée ».*

- **Backcross:** champ de texte libre.
- **ID échantillon génompage :** champ de texte libre.
- **Gène(s)/Génotype(s):** Il sera possible de rechercher un animal qui contient un « et » « ou » plus d'un gène/génotype déterminé (vous pourrez uniquement sélectionner un opérateur pour chaque recherche, c'est-à-dire « et » ou « ou », mais pas les deux à la fois). Il sera également possible de sélectionner les critères << Incluant >> ou << Excluant >>, si le résultat de la recherche doit ou ne doit pas contenir les gènes et/ou génotypes sélectionnés. Sélectionnez le ou les gène(s)/génotype(s) et ajoutez-les dans le tableau situé en dessous du menu déroulant des lignées.

Ex. Si l'on sélectionne trois gènes (A, B, C), il existe quatre combinaisons possibles :

- **ET avec INCLUANT:** comme résultat apparaîtront tous les animaux qui ONT les gènes A et B et C.
- **ET avec EXCLUANT:** comme résultat apparaîtront tous les animaux qui N'ONT PAS les gènes A ni B ni C.
- **OU avec INCLUANT:** comme résultat apparaîtront tous les animaux qui ONT les gènes A ou B ou C.
- **OU avec EXCLUANT:** comme résultat apparaîtront tous les animaux qui N'ONT PAS les gènes A ou B ou C
- **Code fondateur:** champ de texte libre.
- **Marque fondateur:** champ de texte libre.

Critères inclus dans:

- **Type d'incident:** menu déroulant affichant les types d'incidents enregistrés. Ceci permet de consulter les animaux impliqués dans le type d'incident sélectionné.
- **Date d'incident (du/au):** rang de dates
- **Catégorie service:** menu déroulant affichant les catégories de services enregistrés. Ceci permet de consulter les animaux impliqués dans la catégorie de service.
- **Type de service:** menu déroulant affichant les types de services enregistrés. Ceci permet de consulter les animaux impliqués dans le type **de service sélectionné**.
- **Code de service:** champ de texte qui permet de consulter les animaux impliqués dans un service.

- **Code d'échantillon:** champ de texte qui permet d'indiquer le code d'échantillon enregistré dans le module de cryopréservation. L'application cherchera les animaux utilisés pour générer l'échantillon.

Une fois que l'utilisateur a sélectionné les critères d'intérêt, il devra cliquer sur  pour réaliser la recherche des commandes. Le résultat est affiché dans la partie inférieure de l'écran. En cliquant sur l'icône , les critères sélectionnés seront effacés.

Résultat de la recherche

Les colonnes ou informations affichées dans le tableau de résultats sont les suivantes, à la condition qu'aucune mise en page n'ait été sélectionnée, étant donné que dans ce cas, seules les colonnes sélectionnées par l'utilisateur s'afficheraient.

- Fiche de l'animal  : en cliquant sur l'icône de la fiche, l'application ouvrira la fiche de l'animal, où l'utilisateur pourra consulter toutes les données enregistrées concernant l'animal. En fonction des privilèges de l'utilisateur, il sera possible ou non de modifier les observations des animaux tant actifs qu'inactifs. Il sera également possible d'enregistrer la fiche au format PDF).
- Pedigree  : en cliquant sur l'icône, l'application ouvrira l'arbre généalogique de l'animal avec les caractéristiques de ses géniteurs (mère/père).
- Colonne sélection
- Code automatique de l'animal délivré par l'application
- Lignée
- Acronyme de la lignée
- Marque
- Sexe
- Date de naissance
- Âge (jours)
- Génotype
- Génération
- Backcross
- En croisement
- Objectif
- Type marque
- Espèce
- Souche
- Procédure
- Cage (code automatique) // 2nd code (code interne)
- Localisation : pièce > portoir (ligne-colonne)
- Chercheur principal
- Chercheur Associé
- État
- Origine
- Croisement origine (code automatique/n° interne croisement).

- Centre
- Embryon
- Non sevrée
- Poids
- Unité poids
- Couleur
- Statut sanitaire
- Date 1ère activité
- Observations
- Source
- Génération primate
- ID échantillon génompage
- Gène
- Services en attente Si l'animal est impliqué dans un ou plusieurs services en attente, le nom du type de service correspondant s'affichera. S'il y a qu'un seul service en attente, en cliquant sur l'icône de service associé, l'application redirigera automatiquement l'utilisateur vers l'écran du service correspondant. S'il y a plus d'un service en attente, l'application redirigera automatiquement l'utilisateur vers l'écran de gestion des services avec les services correspondants pré-filtrés.

Et dans le cas des animaux enregistrés dans l'application comme «inactifs», vous pourrez voir également:

- Date de l'élimination
- Type d'élimination
- Réutilisation enregistré
- Statut sanitaire
- Degré de gravité
- Gravité locale
- FU (Fin d'utilisation)
- Observations élimination

Dans la partie supérieure du panneau de résultats, plusieurs boutons qui permettent de réaliser des différentes actions s'affichent.

Résultat (1308)															
Génotyper Exporter Afficher/Cacher colonnes Filtres															
Déplacer l'entête d'une colonne ici afin de grouper par celle-ci															
	Ped	Code	Lignée	Marque	Sexe	D. naissance	Âge	Génotype	En croisement	Objectif	Type marque	Espèce	Source	Procédure	Cage
	☐	cnv-00001-12			Femelle	11/08/2012	1202		☒			Souris	balbc	Étude 2b	19-12 //
	☐	cnv-00002-12	1212121111111111		Femelle	11/08/2012	1202		☐		Phalanges	Souris	balbc	Étude 2b	16-12 //
	☐	cnv-00007-12	1		Mâle	11/08/2012	1202		☒		Puce	Souris	balbc	Étude 2b	19-12 //
	☐	cnv-00009-12	2		Mâle	26/08/2012	1187		☐		Puce	Souris	balbc	Étude 2b	18-12 //
	☐	cnv-00010-12	wzpfjfv	3	Femelle	11/08/2012	1202	x x x	☐		Puce	Souris	balbc	Étude 2b	
	☐	cnv-00011-12	line 1a	4	Femelle	11/08/2012	1202	-/-+/- -/-+/-	☒		Puce	Souris	balbc	Étude 1a	4-12 //
	☐	cnv-00012-12	line 1a	5	Femelle	11/08/2012	1202	-/-+/- -/-+/-	☒		Puce	Souris	balbc	Étude 1a	22-12
	☐	cnv-00013-12	line 1a		Femelle	11/08/2012	1202	-/-+/- *	☒		Bague	Souris	balbc	Étude 1a	24-12
	☐	cnv-00014-12	lignée 1b		Femelle	11/08/2012	1202	-/-+/- inconnu	☐			Souris	balbc	Étude 1a	
	☐	cnv-00015-12	lignée 1b		Femelle	11/08/2012	1202	inconnu inconnu	☒			Souris	balbc	Étude 1a	5-12 //
	☐	cnv-00016-12	line 1a		Mâle	11/08/2012	1202	-/-+/- -/-+/-	☒			Souris	balbc	Étude 1a	4-12 //
	☐	cnv-00017-12	line 1a		Mâle	11/08/2012	1202	-/-+/- -/-+/-	☒		Phalanges	Souris	balbc	Étude 1a	24-12
	☐	cnv-00018-12	line 1a	d	Mâle	11/08/2012	1202	-/-+/- inconnu	☐		Oreille	Souris	balbc	Étude 2b	
	☐	cnv-00019-12	line 1a		Mâle			-/-+/- inconnu	☐			Souris	balbc	Étude 1a	

RÉSULTAT CONSULTATION ANIMAUX

Modifier génotypes

Selon les profils définis et assignés par l'Administrateur de l'application (par ex. le profil de chercheur), l'utilisateur pourra enregistrer les génotypes des animaux.

Si vous sélectionnez un ou plusieurs animaux et cliquez sur le bouton « Génotyper », un écran s'ouvre et affiche le code, la marque, la lignée et le gène/génotype des animaux sélectionnés. Si une lignée à plusieurs gènes associés à son génotype correspondant, ceux-ci s'afficheront sur cette colonne séparés par «||»

Génotypage					
Lignée Transgénétique		Lignée 2a			
Gène	Génotype				
cg-tg					
☐	cnv-000021-12	e2a-01	Lignée 2a	cg-tg	-/-+/-
☐	cnv-000022-12	e2a-02	Lignée 2a	cg-tg	-/-+/-
☐	cnv-000023-12	e2a-03	Lignée 2a	cg-tg	*
☐	cnv-000024-12	e2a-04	Lignée 2a	cg-tg	-/-+/-
☐	cnv-000025-12	e2a-05	Lignée 2a	cg-tg	-/-+/-

MODIFIER LE GÈNE/GÉNOTYPE

Dans le menu déroulant de « Lignée transgénétique » s'afficheront les noms des lignées transgénétiques correspondant aux animaux sélectionnés. De cette façon, si l'utilisateur sélectionne des animaux d'une même lignée, dans le menu déroulant, le nom de cette lignée sera affiché. L'utilisateur pourra indiquer le génotype correspondant à chaque gène de la lignée sélectionnée. Si l'utilisateur sélectionne des animaux avec des lignées différentes, il pourra sélectionner la lignée qu'il souhaite et vérifier et assigner un nouveau génotype à chaque gène.

Une fois les génotypes modifiés, l'utilisateur devra cliquer sur « Sauvegarder » afin de conserver les modifications réalisées, si par contre il ne souhaite pas conserver les modifications ou souhaite revenir à l'écran de consultation des animaux, il devra

cliquer sur « Fermer ». Finalement, le même processus devra être suivi pour modifier les génotypes de chaque lignée sélectionnée.

Si le résultat du génotype pour tous les animaux de la lignée sélectionnée n'est pas indiqué dans l'écran de génotypage, une fois le résultat sauvegardé, l'application sélectionnera de façon automatique les animaux qu'il reste à génotyper.

Exporter

En cliquant sur ce bouton, l'application génère un fichier Excel avec les informations contenues dans le tableau de résultats de la recherche.

Afficher/Cacher Colonnes

Cette option permet d'afficher uniquement les colonnes que souhaite voir l'utilisateur dans le tableau de résultats. Pour cela, l'utilisateur pourra configurer plusieurs modèles de visualisation en éliminant les colonnes qu'il ne souhaite plus voir s'afficher dans cet écran. Ces mises en page seront conservées d'une session à une autre, il est donc utile de configurer des tableaux de résultats personnalisés au cas où l'utilisateur n'ait pas besoin de consulter toutes les informations affichées par AniBio. Ces mises en page seront créées par utilisateur et par centre, ce qui signifie que si un même utilisateur accède à différents centres, celui-ci devra créer des modèles de visualisation pour chaque centre.

Afin de créer une mise en page, l'utilisateur doit cliquer sur le bouton de « Afficher/Cacher Colonnes ». En cliquant sur ce bouton, l'application ouvrira une fenêtre flottante où l'utilisateur pourra glisser les noms des colonnes qu'il ne souhaite pas voir dans le résultat de la recherche. Par exemple, si l'utilisateur ne souhaite pas voir les données de « Marque », « Date de Naissance » et « Sexe », il devra cliquer sur ces colonnes et les faire glisser dans la fenêtre flottante. L'utilisateur pourra sélectionner autant de colonnes qu'il le souhaite.

The screenshot shows the 'Afficher/Cacher colonnes' dialog box in the AniBio application. The dialog has a title bar 'Sélection de champs' and a list of fields to be selected or deselected: 'Couleur', 'Objectif', and 'Type marque'. Below this list is a table with columns: 'En croisement', 'Espèce', 'Souche', 'Procédure', 'Stat', 'Croisement Orig', 'Non sevré', 'Statut sanitaire', 'Observations', and 'ID échantillon gé'. The table contains several rows of data, including 'Souris', 'balbc', 'Étude 2b', 'Actif', 'dob 10/08/2012 **', and 'teit d'obfervation?'. The dialog box is positioned over the main results table, which is partially visible in the background.

CRÉER UN MODÈLE DE VISUALISATION

Une fois toutes les colonnes à cacher sélectionnées, l'utilisateur peut enregistrer son modèle de visualisation. Pour réaliser cela il doit indiquer un nom dans le champ « Ajouter mise en page » et cliquer sur le bouton correspondant. Les mises en page

créées dans la consultation des animaux seront également disponibles depuis le module de services lors de la sélection des animaux.

AJOUTER MISE EN PAGE

Les modèles créés seront disponibles dans un menu déroulant, de cette façon l'utilisateur pourra sélectionner l'un ou l'autre selon ses besoins. Au cas où l'utilisateur souhaiterait supprimer ou établir une mise en page par défaut, il pourra cliquer sur l'icône  et l'application affichera un écran de configuration des mises en page où il pourra effectuer la sélection correspondante (éliminer les modèles de visualisation créés, établir l'un des modèles par défaut).



MISE EN PAGE

Cet écran permet également de trier les animaux selon différents critères, l'utilisateur peut déplacer les colonnes du niveau supérieur au deuxième niveau et vice-versa. Il sera par conséquent également possible de créer des mises en page en fonction de la façon dont l'utilisateur souhaite regrouper les résultats des animaux. Pour cela l'utilisateur devra faire glisser la ou les colonnes par lesquelles ils souhaitent regrouper les animaux dans l'espace « Déplacer l'entête d'une colonne ici afin de grouper par celle-ci ».

De plus, l'utilisateur pourra sélectionner le nombre de résultats qu'il souhaite visualiser sur le panneau de gestion. 10, 20, 50 ou 100 éléments par page.

Filtres

En cliquant sur ce bouton une fenêtre flottante s'ouvrira et affichera les critères de recherche sélectionnés. De cette façon l'utilisateur pourra vérifier en un clic quels sont les critères appliqués expliquant le résultat de la recherche.

4. Module Web pour les Demandes de Services

Les informations concernant les prestations pour les différents chercheurs peuvent être enregistrées dans ce module. Les prestations disponibles dans ce module auront au préalable été configurées par l'Administrateur de l'Animalerie dans le module "Configuration".

Dans ce module il est possible d'enregistrer et de gérer les demandes de service. Chaque type de service sera associé à un coût et son prix correspondant déterminé par l'Administrateur de l'Animalerie.

Chaque chercheur ne voit que ses propres services demandés.

4.1. Nouveau

Les champs suivants doivent être complétés afin de pouvoir demander un nouveau service:

Données de la demande

- **Code service:** champ vierge au moment de l'enregistrement de la commande. L'application attribuera automatiquement à chaque service un code qui inclura l'acronyme du centre + un numéro corrélatif + les deux derniers chiffres de l'année en cours.
- **Date de demande (*):** Sélectionnez la date à laquelle la demande du service est effectuée. La date actuelle sera affichée par défaut et ne sera pas modifiable.
- **Date de service (*):** Sélectionnez la date à laquelle le service demandé doit être réalisé.
- **Catégorie de service:** sélectionnez une catégorie de service du menu déroulant configuré par l'Administrateur. Lorsque l'utilisateur sélectionne une catégorie de service, les types de services correspondants se filtreront dans le menu déroulant.
- **Type de service (*):** sélectionnez un type de produit à partir du menu déroulant configuré par l'Administrateur. Si l'utilisateur a sélectionné une catégorie de service dans le menu déroulant antérieur, les types de services correspondant s'afficheront uniquement.
- **Procédure (*):** menu déroulant qui permet de sélectionner la procédure correspondante.
- **Chercheur principal (*):** menu déroulant affichant le nom du/des chercheurs principaux correspondant à la procédure sélectionnée.
- **Chercheur associé (*):** menu déroulant affichant le nom du/des chercheurs associés correspondant à la procédure sélectionnée.

Données service

- **Recherche d'animaux:** s'il y a des animaux compris dans la demande de service, ils peuvent être sélectionnés ici.
 - **Sélectionner des animaux de la procédure:** Option sélectionnée par défaut. Cette option permet de sélectionner des animaux d'entre tous les animaux de la procédure sélectionnée pour la demande de service.

- **Sélectionner des animaux du chercheur principal.** Cette option permet de sélectionner des animaux de toutes les procédures actives et/ou renouvelées qui sont associées au chercheur principal sélectionné au moment de la demande de service. Indépendamment des procédures auxquelles les animaux appartiennent, toutes les unités de service seront facturées à la procédure sélectionnée au moment de la demande de service.

Retour

En cliquant sur ce bouton, l'application redirigera automatiquement l'utilisateur vers l'écran de la demande de nouveau service.

Sélectionner animaux

Une fois que l'utilisateur a sélectionné les animaux qu'il souhaite inclure dans le service, il devra cliquer sur ce bouton afin de les associer à la demande de service. L'application validera si les animaux sont déjà présents ou non dans un autre service. Dans ce cas un message s'affichera indiquant que les animaux sont inclus dans un service en attente, mais l'utilisateur pourra tout de même les affecter une fois le message accepté.

- **Unités (*):** nombre de demandes incluses dans chaque formulaire.
 - Si les animaux sont sélectionnés pour un service, les << unités >> seront calculées automatiquement (nombre d'animaux sélectionnés) mais l'utilisateur pourra aussi facturer par service selon le tarif correspondant (indépendamment du nombre d'animaux sélectionnés) si l'administrateur le permet dans la configuration de ce type de service.
 - Si aucun animal n'est sélectionné pour un service, l'utilisateur doit indiquer le nombre d'unités voulues (champ numérique de 4 caractères).
- **Prix unitaire (*):** ce champ est automatiquement chargé en fonction du type de service et du tarif associé au chercheur.
- **TVA/TPS (*):** ce champ est automatiquement chargé en fonction du taux de TVA/TPS associé au service.
- **Total (*):** résultat de la multiplication des unités demandées, par le coût de chacune d'entre elles, en ajoutant la TVA.
- **Observations:** champ de texte libre où l'utilisateur avec catégorie professionnelle <<chercheur>> peut enregistrer des commentaires/observations.
- **Observations de l'animalerie:** champ de texte libre où le personnel de l'animalerie peut saisir des commentaires/observations.

Fichiers

- **Fichiers attachés:** vous pouvez joindre ici des fichiers correspondant au service demandé.

État du service

- **État (*)**: Une fois le service demandé par l'utilisateur, il passe par défaut à l'état "en attente". Après cela, le technicien responsable modifie l'état du service selon les cas (réalisé/refusé).
- Le **«personnel de l'animalerie»** qui réalise ou refuse le service doit être sélectionné à partir du menu déroulant lorsque le service est réalisé ou refusé. Seul le personnel de l'animalerie peut modifier ce champ (c'est-à-dire que le chercheur ne peut pas attribuer le service à un technicien).
- **Date (de réalisation ou de refus)** la date de réalisation ou de refus du service doit être indiquée dans ce champ lorsque le service est réalisé ou refusé.

Cliquez sur « OK » pour sauvegarder l'information enregistrée et sortir. Lorsque toutes les informations principales ont été enregistrées, cliquez sur « OK et nouveau service » pour maintenir l'écran ouvert et effectuer une nouvelle demande de service en fonction des données déjà sélectionnées. Cliquez sur << Fermer >> pour sortir de l'écran sans sauvegarder l'information enregistrée.

4.2. Gestion des Services

Ce sous-module permet de gérer plusieurs tâches concernant les services enregistrés dans l'application.

Dans la partie supérieure de l'écran seront affichés les critères de recherche permettant de retrouver les services sollicités à l'animalerie. L'application filtrera par défaut tous les services sollicités lors des 2 derniers mois, l'utilisateur pourra modifier ce filtre s'il le souhaite.

Les critères de recherche sont les suivants:

- **Date de demande (au/du)**: intervalle de dates. Par défaut les dates des deux derniers mois s'afficheront. Ce champ est modifiable.
- **Date du service (du/au)**: rang de dates
- **Code service** : champ de texte où l'on peut indiquer le code de demande de service.
- **Catégorie de service**: menu déroulant affichant les catégories de services offerts par l'animalerie.
- **Type de service**: menu déroulant affichant les types de services offerts par l'animalerie.
- **Projet** : menu déroulant affichant les projets actifs et renouvelés de l'animalerie.
- **Procédure** : menu déroulant affichant les procédures actives et renouvelées de l'animalerie.
- **Chercheur principal**: menu déroulant affichant les chercheurs principaux appartenant à la procédure sélectionnée dans le menu déroulant antérieur.
- **Chercheur associé**: menu déroulant affichant les chercheurs asociaux appartenant à la procédure sélectionnée dans le menu déroulant antérieur.
- **État**: permet de filtrer les demandes suivant leur état (en attente, réalisée, refusée ou annulée).
- **Technicien** : menu déroulant affichant le nom du personnel de l'animalerie qui traite les demandes de service.

- **Code animal:** Champ de texte où le code automatique de l'animal inclus dans un service s'affiche.

Une fois que l'utilisateur a sélectionné les critères d'intérêt, il devra cliquer sur  pour réaliser la recherche des commandes. Le résultat est affiché dans la partie inférieure de l'écran. Les enregistrements seront affichés du plus récent au plus ancien. En cliquant sur l'icône , les critères sélectionnés seront effacés.

Ensuite, dans la section des résultats, le tableau de consultation des services s'affiche et plusieurs boutons sont disponibles afin de réaliser diverses actions avec ces services. Les colonnes ou informations affichées dans le tableau de résultats sont les suivantes, à la condition qu'aucune mise en page n'ait été sélectionnée, étant donné que dans ce cas, seules les colonnes sélectionnées par l'utilisateur s'afficheraient.

- Animaux  : (en cliquant sur cette icône, l'application vous redirige automatiquement vers la gestion des animaux inclus dans le service sélectionné).

Icône ouvrir  : en cliquant sur l'icône l'application ouvre le détail de la demande de service. Si la demande est en attente que son profil le permet, l'utilisateur pourra consulter les animaux inclus dans le service, ajouter de nouveaux animaux ou en éliminer. L'utilisateur pourra également modifier le reste des champs de la demande tel que les observations par exemple. D'autre part, il sera possible de réaliser ou de refuser la demande, d'indiquer la date correspondante et d'indiquer le nom du technicien qui a réalisé le service. Lorsque la demande serait en état réalisé, refusé ou annulé, il ne serait plus possible de modifier les données du service.

- Icône nouveau à partir de  : en cliquant sur l'icône , la demande de service s'ouvrira et il sera possible d'utiliser les données existantes comme modèle afin d'enregistrer une nouvelle demande de service. Il est possible de demander des nouveaux services à partir des données de services en état « en attente », « réalisé », « refusé » ou « annulé ».
- Annuler  : Grâce à cette option, l'utilisateur peut annuler les services que se trouvent "en attente". Pour annuler un service il faut d'abord que l'utilisateur dispose des permis d'annulation, et deuxièmement, les services (par défaut) vont pouvoir être annulés jusqu'un jour avant la date de réalisation du service. Cependant, cette période d'annulation peut être modifiée en augmentant ou en réduisant cette période pour chaque type de service dans la partie locale d'AniBio (module de configuration)
- Code demande
- Date de demande
- Date du service
- Type service
- Procédure
- Chercheur principal
- Chercheur Associé
- Technicien
- Date (de réalisation ou de refus)

- Observations (de l'utilisateur qui demande le service)
- Observations animalerie:
- État en attente/réalisé/refusé/annulé.
- Catégorie de service

Dans la partie supérieure du panneau de résultats, plusieurs boutons qui permettent de réaliser des différentes actions s'affichent.

Résultat (30)

Exporter Afficher/Cacher colonnes

Glisser une colonne ici pour regrouper les résultats par cette colonne

		Code service	D. demande	D. Service	Type service	Procédure	C. principal	C. associé	Technicien	Date
		GOI-000081-16	18/07/2016	18/07/2016	Cobro por servicio 2	Janvier Labs - Procedimiento	Agirre Anna			
		GOI-000080-16	18/07/2016	18/07/2016	Euthanasie	Janvier Labs - Procedimiento	Agirre Anna			
		GOI-000079-16	18/07/2016	18/07/2016	Euthanasie	Janvier Labs - Procedimiento	Agirre Anna			
		GOI-000078-16	13/07/2016	13/07/2016	Euthanasie	Procédure d'élevage 1	Anita Anita			
		GOI-000077-16	13/07/2016	13/07/2016	Euthanasie	Procédure d'élevage 1	Agirre Anna			
		GOI-000076-16	27/06/2016	27/06/2016	Cobro por servicio 1	Procédure d'élevage 1	Agirre Anna			
		GOI-000075-16	27/06/2016	27/06/2016	Euthanasie	Procédure d'élevage 1	Agirre Anna		Dupont Catherine	12/07/2016
		GOI-000074-16	24/06/2016	24/06/2016	Euthanasie	Janvier Labs - Procedimiento	Argenton Paul			
		GOI-000073-16	16/06/2016	16/06/2016	Euthanasie	Procédure d'élevage 1	Agirre Anna		Carral Laura	16/06/2016
		GOI-000072-16	16/06/2016	16/06/2016	Euthanasie	Apl 01	Agirre Anna			
		GOI-000071-16	16/06/2016	16/06/2016	Euthanasie	Procédure d'élevage 1	Agirre Anna		Dupont Catherine	16/06/2016
		GOI-000070-16	16/06/2016	16/06/2016	Euthanasie	45435345	Agirre Anna			
		GOI-000069-16	16/06/2016	16/06/2016	ACC	Procédure d'élevage 1	Agirre Anna	Karla Karla		
		GOI-000068-16	16/06/2016	16/06/2016	Euthanasie	Procédure d'élevage 1	Sanz Maialen			
		GOI-000067-16	16/06/2016	16/06/2016	Euthanasie	Procédure	Agirre Anna			

Page 1 sur 2 (30 élément(s)) [1] 2

Taille de la page : 20

RESULTATS CONSULTATION SERVICES

Exporter

En cliquant sur « Exporter », un fichier Excel sera créé avec les informations contenues dans le tableau de résultats décrits ci-dessus. La grille affiche l'information suivante sur l'écran: Code de demande, date de demande, D. service, Type de service, Procédure, Chercheur Principal, Chercheur Associé, Technicien, Date de réalisation, Observations, Observations animalerie, État et Catégorie service. D'autre part, lors de l'exportation, les colonnes suivantes (pas visibles dans les résultats de la recherche) seront aussi exportées. Code automatique de l'animal, marque, sexe, ligne, gène/génotype et localisation (colonne avec la cage et colonne de localisation) De cette façon, il sera possible d'exporter les animaux impliqués dans chaque demande de service.

Afficher/Cacher Colonnes

Cette option permet d'afficher uniquement les colonnes que souhaite voir l'utilisateur dans le tableau de résultats. Pour cela, l'utilisateur pourra configurer plusieurs modèles de visualisation en éliminant les colonnes qu'il ne souhaite plus voir s'afficher dans cet

écran. Ces mises en page seront conservées d'une session à une autre, il est donc utile de configurer des tableaux de résultats personnalisés au cas où l'utilisateur n'ait pas besoin de consulter toutes les informations affichées par AniBio. Ces mises en page seront créées par utilisateur et par centre, ce qui signifie que si un même utilisateur accède à différents centres, celui-ci devra créer des modèles de visualisation pour chaque centre.

Afin de créer une mise en page, l'utilisateur doit cliquer sur le bouton de « Afficher/Cacher Colonnes ». En cliquant sur ce bouton, l'application ouvrira une fenêtre flottante où l'utilisateur pourra glisser les noms des colonnes qu'il ne souhaite pas voir dans le résultat de la recherche. Par exemple, si l'utilisateur ne souhaite pas voir les données de « Procédure » et « Fournisseur », il devra cliquer sur ces colonnes et les faire glisser dans la fenêtre flottante. L'utilisateur pourra sélectionner autant de colonnes qu'il le souhaite.

Code	D. demande	D. Service	Date	Observations	Obs. animalerie	État
cnv-000017-15	30/09/2015	30/09/2015				En attente
cnv-000016-15	23/07/2015	19/08/2016				En attente
cnv-000015-15	23/07/2015	05/08/2015	Accouplement	3.12 protocole number 1	Mister Task	En attente
cnv-000014-15	23/07/2015	03/08/2015	Accouplement	3.12 protocole number 1	Mister Task	En attente
cnv-000013-15	16/07/2015	19/07/2015	Échantillon de sang	Étude 2a	Cherch3 Cherch3	En attente
cnv-000012-15	13/07/2015	16/07/2015	Euthanasie	3.12 protocole number 1	Mister Task	Réalisé
cnv-000011-15	13/07/2015	15/07/2015	Sortie	3.12 protocole number 1	Mister Task	Réalisé
cnv-000010-15	13/07/2015	14/07/2015	Accouplement	3.12 protocole number 1	Mister Task	Réalisé
cnv-000009-15	13/07/2015	13/07/2015	Échantillon de sang	3.12 protocole number 1	Mister Task	Réalisé

CRÉER UNE MISE EN PAGE

Une fois toutes les colonnes à cacher sélectionnées, l'utilisateur peut enregistrer son modèle de visualisation. Pour réaliser cela il doit indiquer un nom dans le champ « Ajouter mise en page » et cliquer sur le bouton correspondant.

AJOUTER MISE EN PAGE

Les modèles créés seront disponibles dans un menu déroulant, de cette façon l'utilisateur pourra sélectionner l'un ou l'autre selon ses besoins. Au cas où l'utilisateur souhaiterait supprimer ou établir une mise en page par défaut, il pourra cliquer sur l'icône  et l'application affichera un écran de configuration des mises en page où il pourra effectuer la sélection correspondante (éliminer les modèles de visualisation créés, établir l'un des modèles par défaut).



MISE EN PAGE

Cet écran permet également de trier les services du résultat de la recherche selon différents critères. L'utilisateur peut déplacer les colonnes du niveau supérieur au deuxième niveau et vice-versa. Il sera par conséquent également possible de créer des mises en page en fonction de la façon dont l'utilisateur souhaite regrouper les services. Pour cela l'utilisateur devra faire glisser la ou les colonnes par lesquelles ils souhaitent regrouper les animaux dans l'espace « Déplacer l'entête d'une colonne ici afin de grouper par celle-ci ».

De plus, l'utilisateur pourra sélectionner le nombre de résultats qu'il souhaite visualiser sur le panneau de gestion. 10, 20, 50 ou 100 éléments par page.

5. Module de Notes

Le module "Notes" permet à l'utilisateur de créer des notes publiques ou privées destinées à différents utilisateurs de l'application. Ce module permet également de lire les notes qui ont été envoyées par d'autres utilisateurs.

5.1. Nouveau

Afin de créer une nouvelle note l'utilisateur doit enregistrer les données suivantes :

Données Notes

- **Date (*)**: par défaut s'affichera la date actuelle, mais cela peut être modifié. L'alarme de la note se déclenchera le jour choisi par l'utilisateur
- **Publique ou privée**: l'utilisateur doit indiquer si la note qu'il va envoyer est de caractère public ou privé. Les notes publiques seront envoyées à tous les utilisateurs du centre. Au cas où l'option « privée » est sélectionnée, l'utilisateur devra cliquer sur l'icône de la loupe , une fenêtre s'ouvrira alors permettant alors de sélectionner le ou les utilisateurs auxquels la note privée sera envoyée. Les critères de recherche sont les suivants:
- **Prénom**: champ de texte qui permet de rechercher par son prénom l'utilisateur auquel sera envoyée la note.
- **Nom**: champ de texte qui permet de rechercher par son nom l'utilisateur auquel sera envoyée la note.

- **Catégorie professionnelle:** menu déroulant qui permet de rechercher par sa catégorie professionnelle le ou les utilisateurs auxquels sera envoyée la note.
- **Profil :** menu déroulant qui permet de rechercher par son profil le ou les utilisateurs auxquels sera envoyée la note.
- **Département:** menu déroulant qui permet de rechercher par département le ou les utilisateurs auxquels sera envoyée la note.

The screenshot shows a web form for creating a new note. It is divided into two main sections: 'Données note' (Note Data) and 'Texte note' (Note Text). The 'Données note' section contains a date field set to '29/11/2017', an 'Objet' (Subject) field, and two radio buttons for 'Publique' (Public) and 'Privée' (Private). There are also search icons for the category and profile fields. The 'Texte note' section is a large text area for the note's content. At the bottom of the form are two buttons: 'OK' and 'Annuler' (Cancel).

NOUVELLE NOTE

Une fois sélectionnés les critères de recherche correspondants, l'utilisateur doit cliquer sur le bouton de « Rechercher » afin de réaliser la recherche, le résultat s'affichera dans le tableau correspondant. Afin de sélectionner les utilisateurs auxquels la note va s'envoyer il suffit de cocher la case de sélection et de cliquer sur « Sélectionner ». Si jamais l'utilisateur ne souhaite finalement pas sélectionner de destinataires, il devra cliquer sur le bouton de « Fermer » afin de fermer cet écran.

- **Destinataires:** si l'utilisateur décide d'envoyer une note privée, dans ce champ s'afficheront les noms des utilisateurs sélectionnés dans l'écran antérieur. S'il s'agit d'une note publique, ce champ restera en blanc. Si jamais l'utilisateur souhaite supprimer certains destinataires, il faudra alors les sélectionner et cliquer sur l'icône .
- **Objet :** champ de texte libre (maximum 50 caractères) qui permet d'indiquer le corps du message.
- **Texte note:** . champ de texte libre (maximum 500 caractères) qui permet d'indiquer le corps du message.

Finalement, afin d'envoyer la note, l'utilisateur devra cliquer sur « OK » et pour l'annuler sur « Supprimer ».

5.2. Gestion

Cette fonctionnalité permet aux utilisateurs de consulter les notes qu'ils ont eux-mêmes envoyées. Il est possible de consulter les notes publiques et privées et les critères de recherche sont les suivants :

- **Date (du/au):** intervalle de dates qui permet de rechercher les notes qui ont été envoyées dans un intervalle de temps déterminé.

Après avoir sélectionné les critères de recherche correspondants, l'utilisateur devra cliquer sur l'icône  pour voir s'afficher les résultats dans la partie inférieure de l'écran, les critères de recherche sélectionnés seront effacés. En cliquant sur l'icône , les critères sélectionnés seront effacés.

Résultat de la recherche

Les colonnes ou informations affichées dans le tableau de résultat sont les suivantes :

- Ouvrir Note : si l'utilisateur clique sur l'icône , l'application ouvre le détail de la note, il pourra alors consulter les détails de la note. Si le profil de l'utilisateur le permet, il pourra de plus modifier et/ou supprimer la note.
- Supprimer Note: si l'utilisateur clique sur l'icône , l'application supprimera la note correspondante. Le créateur et le destinataire ne pourront alors plus la consulter.
- Date : la date à laquelle la note a été envoyée s'affiche.
- Créateur : le nom de l'utilisateur qui a envoyé la note s'affiche.
- Objet : l'objet de la note s'affiche.
- Texte note: le corps du message s'affiche.

Dans la partie supérieure de l'écran, un compteur affichera le nombre total de notes trouvées dans le résultat.

5.3. Notes en attente

Dans cette section, les utilisateurs pourront gérer les notes qu'ils ont reçues. Dans cet écran s'afficheront toutes les notes reçues jusqu'à ce que l'utilisateur les marque comme lues. Une fois la note lue, cette note sera supprimée de la liste des notes en attente et ne pourra plus être consultée. Les colonnes ou informations affichées dans le tableau de résultat sont les suivantes :

- Lire Note  : si l'utilisateur clique sur cette icône, l'application supprimera la note de la liste des notes en attente. Ces notes ne sont pas récupérables.
- Date : la date à laquelle la note a été envoyée s'affiche.
- Créateur : le nom de l'utilisateur qui a envoyé la note s'affiche.
- Objet : l'objet de la note s'affiche.

Texte note: le corps du message s'affiche.

NOTES EN ATTENTE

6. Module Consultation des Croisements

Ce module permet à l'utilisateur de consulter les informations relatives aux croisements enregistrés dans l'application. Les utilisateurs avec la catégorie professionnelle « chercheur » peuvent uniquement visualiser les croisements associés aux procédures auxquelles ils sont eux-mêmes associés.

Recherche

Les critères de recherche sont organisés selon plusieurs groupes de recherche (animaux, croisement, localisation, procédure et résultante). Une fois que l'utilisateur clique sur l'icône de son choix, les critères de recherche correspondants au groupe sélectionné s'afficheront. L'utilisateur peut combiner les critères de différents groupes en cliquant et en sélectionnant les critères de chaque groupe. Les critères de recherche sont les suivants:

Critères d'Animaux

- **Croisement:** champ de texte qui permet d'indiquer le code automatique du croisement.
- **N° de croisement:** champ de texte qui permet d'indiquer le code interne du croisement assigné par l'utilisateur.
- **Mâle:** Champ qui permet de faire une recherche par code de mâle qui participe au croisement.
- **Femelle(s):** Champ qui permet de faire une recherche par code de la femelle qui participe au croisement
- **Marque du mâle:** champ de texte qui permet d'indiquer la marque du mâle qui participe au croisement.
- **Marque femelle:** champ de texte qui permet d'indiquer la marque de la femelle qui participe au croisement.
- **Espèce:** menu déroulant qui permet de rechercher les croisements qui appartiennent à l'espèce sélectionnée.
- **Souche:** menu déroulant qui permet de rechercher les croisements qui appartiennent à la souche sélectionnée.
- **État lignée :** active/inactive
- **Lignées:** menu déroulant qui permet de rechercher les croisements qui appartiennent à la lignée sélectionnée.

Critères de Croisement

- **Date de début :** du/au
- **Portées** (sevrées / embryons / non sevrées)
- **Nombre de portées:** 0/ 1/ 2/ 3/ +3
- **Enregistrement plug:** option qui permet de rechercher les portées pour lesquelles un résultat de plug a été enregistré.
- **Date plug:** du/au
- **Résultat:** (Oui/Non/Inconnu)
- **Croisement terminé:** option qui permet de rechercher les croisements terminés.
- **Date de fin:** du/au

- **Inclus des animaux transgéniques** : Oui/Non

Critères localisation

- **Pièce**: menu déroulant qui affiche les noms des pièces enregistrées.
- **Portoir**: menu déroulant qui affiche les noms de portoirs enregistrés.
- **Cage**: champ de texte qui permet d'indiquer le code interne assigné à la cage.
- **Code 2 cage**: champ de texte champ de texte Il s'agit du code interne assigné par l'utilisateur à la cage.

Critères utilisateurs

- **Projet**: ce menu déroulant affiche les noms des projets enregistrés.
- **Procédure**: menu déroulant qui affiche les noms des procédures actives et renouvelées enregistrées dans l'application.
- **Chercheur principal** : menu déroulant qui affiche les noms des chercheurs principaux actifs enregistrés dans l'application.
- **Chercheur associé**: menu déroulant qui affiche les noms des chercheurs asociaux actifs enregistrés dans l'application.

Critères Résultante

- **Souche**: menu déroulant qui permet de rechercher les croisements qui appartiennent à la souche sélectionnée.
- **État lignée**: active/inactive
- **Code portée**: champ de texte qui permet d'indiquer le code automatique de la portée.
- **Lignées**: menu déroulant permettant de rechercher les croisements qui ont des portées appartenant à la lignée sélectionnée.
- **Date de naissance portée** : du/au
- **Date sevrage**: du/au

Après avoir sélectionnés les critères de recherche correspondants, l'utilisateur devra cliquer sur l'icône  pour voir s'afficher les résultats dans la partie inférieure de l'écran. En cliquant sur l'icône , les critères sélectionnés seront effacés.

Résultat de la recherche

Les colonnes ou informations affichées dans le tableau de résultats sont les suivantes, à la condition qu'aucune mise en page n'ait été sélectionnée, étant donné que dans ce cas, seules les colonnes sélectionnées par l'utilisateur s'afficheraient.

- Code du croisement: code automatique
- Animaux  : en cliquant sur cet icône, l'application nous redirige automatiquement vers la gestion des animaux où seront affichés par défaut les animaux en état actif de la portée sélectionnée.
- Détails croisement
 - D. début

- N° croisement : code interne
- Localisation
 - Cage (code automatique)
 - Cage 2nd code (code interne de la cage)
 - Pièce>Portoir (Ligne-Colonne)
- Mâle actuel en croisement
 - Mâle
 - Marque du mâle
 - Souche du mâle
 - Lignée transgénique mâle
 - Gène
 - Génotype
 - Génération
 - D. Naissance
- Données résultantes
 - Lignée résultante
 - Acronyme de la lignée
 - C. Principal
 - C. Associé
 - Procédure
- Données de la femelle génitrice
 - Marque de la femelle
 - Souche femelle
 - Lignée transgénique femelle
 - Gène
 - Génotype
 - Génération
 - D. Naissance
 - D. fin
- Données du mâle géniteur
 - Mâle
 - Marque du mâle
 - Souche du mâle géniteur
 - Lignée transgénique mâle géniteur
 - Gène
 - Génotype
 - Génération
 - D. Naissance
- Données de la portée
 - Code portée
 - Date d'enregistrement du plug
 - Résultat plug (Oui/Non/Inconnu)
 - Date d'enregistrement embryons

- Nbre. d'embryons prélevés
- Nbre. d'embryons utilisés
- D. naissance
- Nbre. de portées
- Nbre. de naissances
- Nbre. animaux sevrés
- D. Sevrage
- Nbre. portées sevrées
- Nbre. animaux sevrés
- Nbre. mâles sevrés
- Nbre. femelles sevrées
- Total morts avant le sevrage
- Total mis à mort avant le sevrage
- Observations portée

Dans la partie supérieure du panneau de résultats, plusieurs boutons qui permettent de réaliser des différentes actions s'affichent.

RÉSULTAT CONSULTATION CROISEMENTS

Exporter

En cliquant sur ce bouton, l'application génère un fichier Excel avec les informations contenues dans le tableau de résultats de la recherche.

Afficher/Cacher Colonnes

Cette option permet d'afficher uniquement les colonnes que souhaite voir l'utilisateur dans le tableau de résultats. Pour cela, l'utilisateur pourra configurer plusieurs modèles de visualisation en éliminant les colonnes qu'il ne souhaite plus voir s'afficher dans cet écran. Ces mises en page seront conservées d'une session à une autre, il est donc utile de configurer des tableaux de résultats personnalisés au cas où l'utilisateur n'ait

pas besoin de consulter toutes les informations affichées par AniBio. Ces mises en page seront créées par utilisateur et par centre, ce qui signifie que si un même utilisateur accède à différents centres, celui-ci devra créer des modèles de visualisation pour chaque centre.

Afin de créer une mise en page, l'utilisateur doit cliquer sur le bouton de « Afficher/Cacher Colonnes ». En cliquant sur ce bouton, l'application ouvrira une fenêtre flottante où l'utilisateur pourra glisser les noms des colonnes qu'il ne souhaite pas voir dans le résultat de la recherche. L'utilisateur peut sélectionner aussi bien une colonne de premier niveau que de second niveau. Si l'utilisateur sélectionne une colonne de premier niveau (données du croisement, localisation, mâle actuel en croisement, données résultantes, données femelle génitrice, données mâle géniteur et/ou données portée), toutes les colonnes dépendant de ce niveau seront retirées du tableau de résultats. Par exemple si l'utilisateur ne souhaite pas voir les données de « Date de début » et « N° croisement », alors il n'aura qu'à sélectionner la colonne de « Données croisement » et la faire glisser dans la fenêtre flottante. Si au contraire, il ne souhaite retirer que la colonne de « N° croisement », il n'aura qu'à sélectionner cette colonne et la faire glisser dans la fenêtre flottante, de cette façon la « Date de début » du croisement continuera à s'afficher dans le tableau des résultats. L'utilisateur pourra sélectionner autant de colonnes qu'il le souhaite.

The screenshot shows the 'Croisements' table with columns: Code, Début, N° Croisement, Localisation, Cage, Lignée mâle, Gène mâle, Génotype mâle, Naissance, Lignée résultante, C. Principal, Procédure, and Do. A dialog box titled 'Sélection de champs' is open, showing a list of fields to be hidden. The fields listed are: C. Associé, Code 2, Lignée mâle, Gène mâle, Génotype mâle, Naissance, Lignée résultante, C. Principal, Procédure, and Do. The dialog box also has a search bar and a 'Sélection de champs' button.

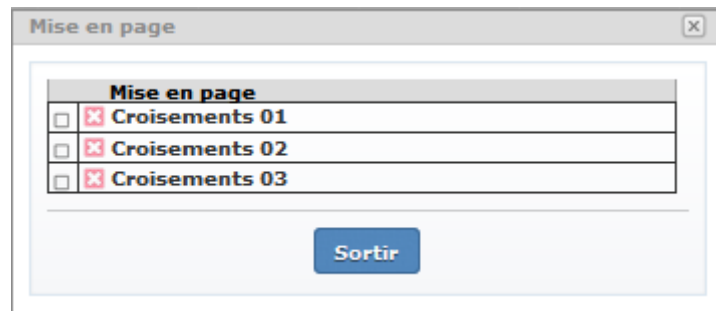
CREER UNE MISE EN PAGE - DONNEES DU CROISEMENTS

Une fois toutes les colonnes à cacher sélectionnées, l'utilisateur peut enregistrer son modèle de visualisation. Pour réaliser cela il doit indiquer un nom dans le champ « Ajouter mise en page » et cliquer sur le bouton correspondant.

AJOUTER MISE EN PAGE

Les modèles créés seront disponibles dans un menu déroulant, de cette façon l'utilisateur pourra sélectionner l'un ou l'autre selon ses besoins. Au cas où l'utilisateur souhaiterait supprimer ou établir une mise en page par défaut, il pourra cliquer sur l'icône et l'application affichera un écran de configuration des mises en page où

il pourra effectuer la sélection correspondante (éliminer les modèles de visualisation créés, établir l'un des modèles par défaut).



MISE EN PAGE

Cet écran permet également de trier les animaux selon différents critères. L'utilisateur peut déplacer les colonnes du niveau supérieur au deuxième niveau et vice-versa toujours que les colonnes du deuxième niveau soient incluses dans la colonne de premier niveau auxquelles elles correspondent. Il sera par conséquent également possible de créer des mises en page en fonction de la façon dont l'utilisateur souhaite regrouper les résultats des animaux. Pour réaliser cela, l'utilisateur devra faire glisser la ou les colonnes par lesquelles il souhaite regrouper les croisements dans l'espace « Déplacer l'entête d'une colonne ici afin de grouper par celle-ci ».

De plus, l'utilisateur pourra sélectionner le nombre de résultats qu'il souhaite visualiser sur le panneau de gestion. 10, 20, 50 ou 100 éléments par page.

Critères

En cliquant sur ce bouton une fenêtre flottante s'ouvrira et affichera les critères de recherche sélectionnés. De cette façon l'utilisateur pourra vérifier en un clic quels sont les critères appliqués expliquant le résultat de la recherche.

7. Module Web pour les Réservations

Dans ce module, l'utilisateur pourra enregistrer les informations concernant les réservations de salles et équipements qui peuvent s'effectuer au sein de l'animalerie.

7.1. Nouvelle Réservation

Seulement les utilisateurs avec la catégorie professionnelle de chercheur pourront réaliser des nouvelles réservations. Pour enregistrer une nouvelle réservation, l'utilisateur devra compléter les données suivantes:

- **Date (*)**: par défaut la date d'aujourd'hui sera affichée mais celle-ci est modifiable. L'utilisateur doit sélectionner à partir du calendrier la date à réserver (la date de réservation doit être $\geq$ à la date actuelle).
- **Centre (*)**: sélectionner à partir du menu déroulant le centre dans lequel vous souhaitez effectuer la réservation. Par défaut s'affichera le centre dans lequel l'utilisateur est connecté, mais cela pourra être modifié.
- **Élément reservable (*)**: sélectionner l'élément (salle, équipement, etc.) que vous souhaitez réserver à partir du menu déroulant configuré par l'Administrateur. La description associée à l'élément sélectionné apparaîtra dans un tableau informatif non modifiable.

Une fois les données de la réservation sélectionnées, dans la partie inférieure de l'écran toutes les réservations effectuées pour l'élément et le jour sélectionné s'afficheront.

Données de la réservation

Date: 06/12/2017 Centre: Centro Goliatz Élément reservable: Piece 1

Description: jfaoidiafaoidoamfa

Intervalles

	Intervalle	Code	Centre	Personnel anim	Procédure	Chercheur prin	Chercheur asso	Responsable er	Date	Observations
☐	07:30 - 08:00									
☐	08:00 - 08:30									
☐	08:30 - 09:00									
☐	09:00 - 09:30									
☐	09:30 - 10:00									
☐	10:00 - 10:30									
☐	10:30 - 11:00									
☐	11:00 - 11:30									
☐	11:30 - 12:00									
☐	12:00 - 12:30									
☐	12:30 - 13:00									
☐	13:00 - 13:30									
☐	13:30 - 14:00									

OK Annuler

NOUVELLE RESERVATION

Les informations affichées dans la grille inférieure sont les suivantes:

- Sélection : colonne avec cases de sélection qui permettent de sélectionner les franges horaires.
- Voir  (icône qui permet de consulter/modifier les détails de la réservation).
- Intervalle heure: les intervalles réservables sont configurables par l'Administrateur dans le module de configuration.
- Code réservation l'application attribuera automatiquement un code à chaque réservation comprenant un nombre corrélatif + les deux derniers chiffres de l'année en cours.
- Centre
- Personnel animalerie
- Procédure
- Chercheur Principal
- Chercheur Associé
- Responsable de l'enregistrement
- Date de demande
- Observations

L'utilisateur doit sélectionner les franges horaires qu'il souhaite réserver et qui ne sont pas déjà occupées par d'autres réservations. Dans le cas de réaliser une réservation pour la date actuelle, l'utilisateur pourra sélectionner que les intervalles à partir de l'heure actuelle. Ensuite, cliquez sur « OK ». Une nouvelle fenêtre s'ouvrira dans laquelle l'utilisateur devra compléter les informations suivantes:

- **Réservé pour:**

Seuls les utilisateurs appartenant à la catégorie professionnelle « chercheur » peuvent enregistrer des réservations depuis la Web (ils ne pourront pas effectuer des réservations pour un autre chercheur qui ne soit pas associé à leurs procédures, ni pour l'Animalerie (utilisateurs catégorie "personnel animalerie")). Compléter les champs suivants:

- **Date demande (*):** date à laquelle s'enregistre la demande de réservation, non modifiable.
- **Responsable d'enregistrement (*):** utilisateur connecté (non modifiable). Seuls les utilisateurs appartenant à la catégorie professionnelle « chercheur » pourront enregistrer des réservations
- **Procédure (*):** sélectionner la procédure correspondante à partir du menu déroulant. En fonction de la procédure sélectionnée, l'utilisateur chercheur s'affichera dans le champ correspondant (chercheur principal ou chercheur associé) et ceci ne pourra pas être modifié.
- **Chercheur principal (*):** sélectionner un chercheur principal à partir du menu déroulant.
- **Chercheur associé (*):** sélectionner un chercheur associé à partir du menu déroulant.
- **Observations:** champ de texte libre.
- **Réservation périodique:** si l'utilisateur coche cette case, la réservation s'effectuera pour tous les jours du mois en cours qui coïncident avec le jour, les franges horaires sélectionnées et les mêmes données de réservation. (E.g.:

réserve pour le chercheur 1/procédure 1 chaque mardi du mois de janvier de 08h à 12h.).

RESERVE POUR:

Une fois ces informations complétées, cliquer sur "OK" pour enregistrer la nouvelle réservation dans l'application. En cliquant sur « Sortir », l'écran disparaît sans sauvegarder les informations ajoutées ou modifiées.

7.2. Gestion

Ce sous-module permet de réaliser différentes tâches avec les réservations enregistrées dans l'application.

Grâce à cette option, un utilisateur de l'application pourra consulter les réservations réalisées dans l'animalerie. La recherche de ces réservations peut s'effectuer grâce aux critères de recherche suivants:

- **Date demande: Du/Au.** intervalle de dates.
- **Date réservation:** Du/Au. Par défaut s'affichera la date actuelle mais elle pourra être modifiée.
- **Responsable de l'enregistrement:** menu déroulant où s'affichent les utilisateurs (de l'animalerie ou d'autres centres) qui ont enregistré des réservations dans l'animalerie.

- **Centre:** menu déroulant dans lequel s'affiche par défaut le centre dans lequel l'utilisateur est connecté mais pourra être modifié.
- **Élément réservable:** il est possible de sélectionner l'élément réservé à partir du menu déroulant. Si vous sélectionnez un autre centre, par défaut s'afficheront les éléments qui peuvent y être réservés.
- **Procédure:** menu déroulant qui affiche les noms des procédures actives et renouvelées enregistrées dans l'application.
- **Chercheur Principal:** menu déroulant qui affiche les noms des chercheurs principaux actifs enregistrés dans l'application.
- **Chercheur associé:** menu déroulant qui affiche les noms des chercheurs associés actifs enregistrés dans l'application.
- **Personnel de l'animalerie:** menu déroulant qui affiche les noms du personnel de l'animalerie.
- **Code réservation** champ de texte permettant de rechercher une réservation par son code automatique.
- **Réservations annulées:** option qui permet de rechercher les réservations annulées (cocher la case).

Après avoir sélectionnés les critères de recherche correspondants, l'utilisateur devra cliquer sur l'icône  pour voir s'afficher les résultats dans la partie inférieure de l'écran. En cliquant sur l'icône , les critères sélectionnés seront effacés.

Résultat de la recherche

Les colonnes ou informations affichées dans le tableau de résultats sont les suivantes, à la condition qu'aucune mise en page n'ait été sélectionnée, étant donné que dans ce cas, seules les colonnes sélectionnées par l'utilisateur s'afficheraient.

- Code réservation
- Case de sélection
- Ouvrir  : Icône qui permet de consulter/modifier le détail de la réservation. En sélectionnant une des réservations et en cliquant sur "Ouvrir", l'écran de la réservation s'ouvrira avec le détail de ses intervalles. L'utilisateur pourra modifier les données ou simplement les consulter en fonction des droits attribués pour son profil. Les observations sont le seul champ modifiable dans les réservations. Un utilisateur avec catégorie professionnelle chercheur pourra uniquement consulter et/ou modifier les réservations associées aux procédures auxquelles il est lui-même associé. Après avoir réalisé les modifications, cliquer sur "OK" afin de les sauvegarder. En cliquant sur « Fermer » l'écran disparaît sans sauvegarder les modifications.
- Date réservation
- Intervalles réservation
- Centre
- Élément réservable
- Personnel animalerie
- Procédure

- Chercheur Principal
- Chercheur Associé
- Responsable de l'enregistrement
- Date de demande
- Observations
- Responsable annulation (réservations annulées)

Dans la partie supérieure du panneau de résultats, plusieurs boutons qui permettent de réaliser des différentes actions s'affichent.

Annuler

Grâce à cette fonctionnalité, l'utilisateur aura la possibilité d'annuler les réservations. Il est possible d'annuler des réservations entières, dans lesquelles sont inclus tous les intervalles horaires de la réservation, ou bien d'annuler seulement quelques uns des intervalles de la réservation.

Pour annuler seulement quelques-uns des intervalles horaires d'une réservation, sélectionner les intervalles et cliquer sur « Annuler » afin d'annuler les intervalles correspondants.

Pour annuler une réservation, il faut sélectionner les franges horaires de la réservation à annuler et cliquer sur le bouton "Annuler". Si la réservation est périodique, l'application demandera à l'utilisateur s'il veut annuler toutes les réservations ou simplement la réservation sélectionnée.

Il ne sera pas possible d'annuler ni les réservations ni les franges horaires si la réservations est $\leq$ à la date actuelle ou, en cas de vouloir annuler la réservation le jour même, si l'heure de la réservation est $\leq$ à l'heure actuelle.

Les utilisateurs avec la catégorie professionnelle "chercheur" pourront uniquement annuler les réservations associées à leurs procédures.

Remarque: lorsqu'il s'agit des réservations effectuées dans d'autres centres, les utilisateurs « personnel animalerie » et « chercheur » pourront uniquement annuler les réservations dont ils peuvent visualiser les informations complètes (aucune donnée occultée).

En cliquant sur « Fermer », l'écran disparaît.

Exporter

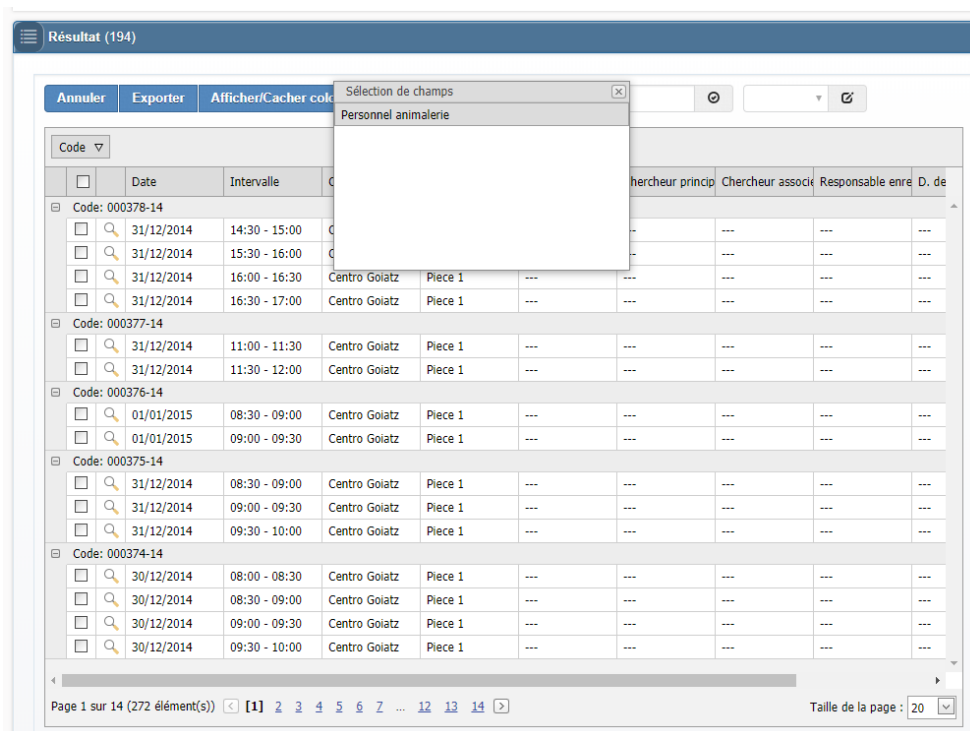
En cliquant sur ce bouton, l'application génère un fichier Excel avec les informations contenues dans le tableau de résultats de la recherche.

Afficher/Cacher Colonnes

Cette option permet d'afficher uniquement les colonnes que souhaite voir l'utilisateur dans le tableau de résultats. Pour cela, l'utilisateur pourra configurer plusieurs modèles de visualisation en éliminant les colonnes qu'il ne souhaite plus voir s'afficher dans cet écran. Ces mises en page seront conservées d'une session à une autre, il est donc

utile de configurer des tableaux de résultats personnalisés au cas où l'utilisateur n'ait pas besoin de consulter toutes les informations affichées par AniBio. Ces mises en page seront créées par utilisateur et par centre, ce qui signifie que si un même utilisateur accède à différents centres, celui-ci devra créer des modèles de visualisation pour chaque centre.

Afin de créer une mise en page, l'utilisateur doit cliquer sur le bouton de « Afficher/Cacher Colonnes ». En cliquant sur ce bouton, l'application ouvrira une fenêtre flottante où l'utilisateur pourra glisser les noms des colonnes qu'il ne souhaite pas voir dans le résultat de la recherche. Par exemple, si l'utilisateur ne souhaite pas voir les données de « Centre » et « Personnel animalerie », il devra cliquer sur ces colonnes et les faire glisser dans la fenêtre flottante. L'utilisateur pourra sélectionner autant de colonnes qu'il le souhaite.



CRÉER UNE MISE EN PAGE

Une fois toutes les colonnes à cacher sélectionnées, l'utilisateur peut enregistrer son modèle de visualisation. Pour réaliser cela il doit indiquer un nom dans le champ « Ajouter mise en page » et cliquer sur le bouton correspondant.



AJOUTER MISE EN PAGE

Les modèles créés seront disponibles dans un menu déroulant, de cette façon l'utilisateur pourra sélectionner l'un ou l'autre selon ses besoins. Au cas où l'utilisateur souhaiterait supprimer ou établir une mise en page par défaut, il pourra cliquer sur l'icône  et l'application affichera un écran de configuration des mises en page où

il pourra effectuer la sélection correspondante (éliminer les modèles de visualisation créés, établir l'un des modèles par défaut).

Mise en page	
☒	Réservations 1
☐	Réservations 2

Sortir

MISE EN PAGE

Cet écran permet également de trier les réservations selon différents critères. L'utilisateur peut déplacer les colonnes du niveau supérieur au deuxième niveau et vice-versa. Il sera par conséquent également possible de créer des mises en page en fonction de la façon dont l'utilisateur souhaite regrouper les résultats des animaux. Pour cela l'utilisateur devra faire glisser la ou les colonnes par lesquelles ils souhaitent regrouper les animaux dans l'espace « Déplacer l'entête d'une colonne ici afin de grouper par celle-ci ».

De plus, l'utilisateur pourra sélectionner le nombre de résultats qu'il souhaite visualiser sur le panneau de gestion. 10, 20, 50 ou 100 éléments par page.

Note réservations:

Connecté dans le Centre1 et recherchant des réservations pour le Centre1:

Les utilisateurs avec la catégorie professionnelle "personnel animalerie" verront l'information complète des réservations effectuées par tous les utilisateurs du Centre1, indépendamment de leur catégorie professionnelle. Pour les réservations enregistrées pour le Centre1 mais connecté depuis un autre centre, il sera possible de voir l'information complète des réservations, à l'exception de la procédure.

Les utilisateurs avec la catégorie professionnelle «chercheur» verront uniquement l'information complète des réservations associées à leurs procédures (qu'ils soient chercheur principal ou associé). En ce qui concerne le reste des réservations, ils verront uniquement le code de la réservation et les franges horaires correspondantes, ainsi que l'élément reservable.

Connecté dans le Centre1 et recherchant des réservations pour un autre centre (Centre2) :

Les utilisateurs avec la catégorie professionnelle "personnel animalerie" verront l'information complète des réservations effectuées par tous les utilisateurs connectés dans le Centre1 pour le Centre2. En ce qui concerne le reste des

réservations, ils verront uniquement le code de la réservation et les franges horaires correspondantes, ainsi que l'élément réservable.

Les utilisateurs avec la catégorie professionnelle «chercheur» verront uniquement l'information complète des réservations associées à leurs procédures (qu'ils soient chercheur principal ou associé). En ce qui concerne le reste des réservations, ils verront uniquement le code de la réservation et les franges horaires correspondantes, ainsi que l'élément réservable.

8. Module Web de Gestion Financière

Dans ce module, le **personnel de l'animalerie** ou le **responsable du paiement** pourront simuler des factures des coûts d'hébergement et des services, sans avoir aucune répercussion sur la facturation réelle. Les factures que se génèrent seront seulement de consultation et l'utilisateur ne pourra pas les sauvegarder, les éditer ou les envoyer. Les utilisateurs qu'ils ne sont pas responsables de paiement, n'auront pas d'accès au module.

Consulter

Pour générer la simulation d'une facture, l'utilisateur doit compléter les champs suivants :

- **Procédure:** l'utilisateur peut choisir la procédure pour laquelle il souhaite effectuer la facturation. Si l'utilisateur connecté est un chercheur, il aura accès qu'aux procédures pour lesquelles il est responsable de paiement.
- **Responsable de paiement:** vous devez choisir le chercheur principal responsable du paiement pour lequel vous souhaitez effectuer la facturation. Si l'utilisateur est un chercheur responsable du paiement, par défaut, son nom s'affichera automatiquement.
- **Du (*):** date de début de la facturation.
- **Au (*):** date de fin de la facturation.

Une fois que les données sont introduites, l'utilisateur doit cliquer sur l'icône « Chercher » . Ensuite, les dépenses se ventileront en deux tableaux. Dans le premier, se montrera la simulation de dépenses liée à l'hébergement des animaux et dans le deuxième tableau se montrera la simulation de dépenses liée aux services réalisés. Une troisième section indique les coûts totaux (addition de l'hébergement des animaux et les services réalisés).

Hébergement des animaux:

Dans ce tableau se montre la simulation de dépenses de l'hébergement des animaux :

-  **Détail:** En cliquant sur ce bouton une fenêtre s'ouvrira avec l'information détaillée de chaque cage facturée. Les différentes colonnes disponibles sont les suivantes : code cage (code automatique et 2nd code), date début facturation, date fin facturation, n° jours.
- **Responsable du paiement :** Responsable du paiement de la procédure.
- **Procédure:** procédure pour laquelle veut se simuler la facture.
- **Type cage**
- **Prix/Cage/Jour:** coût par jour (champ alphanumérique avec une longueur maximale de 10 chiffres, 2 décimales).
- **Nombre de cages :** nombre de cages à facturer.
- **Nombre total de jours :** nombre total de jours à facturer pour chaque cage.
- **Montant HT**
- **TVA/TPS %**
- **Montant TTC**

Dans la partie inférieure, se montre le montant total pour l'hébergement des animaux.

- Montant HT
- Total TVA/TPS
- Montant TTC

Critères de recherche

Procédure
1 PROCEDIMIENTO

Resp. Paiement
abad mendiguren

Date du *
05/12/2016

Date au *
05/12/2017

Hébergement des animaux

	Resp. Paiement	Procédure	Cage type	P
	abad mendiguren	1 PROCEDIMIENTO	Jaula nueva 5	0
	abad mendiguren	1 PROCEDIMIENTO	Jaula nueva 5	0
	abad mendiguren	1 PROCEDIMIENTO	Josu jaula	0
	abad mendiguren	1 PROCEDIMIENTO	Josu jaula	0
	abad mendiguren	1 PROCEDIMIENTO	Jula nueva	0
	abad	1 PROCEDIMIENTO	1 23	0

Montant HT
471,80 \$

Total TVA
80,18 \$

Total TVA incl.
551,98 \$

RECHERCHE DE LA FACTURATION

Services

Dans ce tableau se montre la simulation de coûts des services réalisés.

- Responsable du paiement : responsable du paiement de la procédure.
- Procédure : procédure fondé sur la facturation.
- Catégorie de service
- Type de service
- Date : Date de réalisation du service.
- Nombre de services : nombre de services à facturer.
- Prix Unitaire
- Montant HT
- TVA/TPS %
- Montant TTC

Dans la partie inférieure, se montrera la somme total des services.

- Montant HT
- Total TVA/TPS
- Montant TTC

Finalement, la somme des coûts de l'hébergement et des services se montreront dans un troisième tableau.

- Montant HT
- Total TVA/TPS
- Montant TTC (Euros)

Services

Resp. Paiement	Procédure	Catégorie	Service
abad mendiguren	1 PROCEDIMIENTO		Échantillon de sang
abad mendiguren	1 PROCEDIMIENTO	Grupo servicios	Euthanasie
abad mendiguren	1 PROCEDIMIENTO	Grupo servicios	Euthanasie
abad mendiguren	1 PROCEDIMIENTO	Grupo servicios	Euthanasie
abad mendiguren	1 PROCEDIMIENTO	Grupo servicios	Euthanasie

Montant HT

-3,75 \$

Total TVA

0,11 \$

Total TVA incl.

-3,65 \$

Résultat total hébergement des animaux et services

Montant HT

468,05 \$

Total TVA

80,29 \$

Total TVA incl.

548,33 \$

RECHERCHE DE LA FACTURATION

9. Module Web de Projets&Procédures

Ce module additionnel permet l'utilisateur personnel d'animalerie ou chercheur consulter les projets et procédures correspondants (selon le profile).

Critères de recherche

L'utilisateur pourra effectuer une recherche avancée en utilisant les critères de recherche avancée suivants:

Projet: un menu déroulant avec l'acronyme et le projet correspondant sera affiché.

Procédure: un menu déroulant avec le nom de la procédure sera affiché.

L'utilisateur chercheur aura seulement accès à ses projets et procédures.

Résultat de la recherche

Par défaut, les résultats de la recherche seront affichés par projet (premier niveau) et par procédure (deuxième niveau).

Au niveau de la procédure, l'information suivante sera affichée:

- Titre de la procédure
- D. expiration

- État: active, renouvelée, expirée.
- Nombre maximum d'animaux par projet
- Nombre d'animaux associés

De plus, l'utilisateur pourra cliquer sur  pour accéder aux détails du projet et procédures.

Au niveau du projet, l'information suivante sera affichée:

- N° d'autorisation
- Acronyme
- Titre
- Description
- Au niveau de la procédure, l'information suivante sera affichée:
- N° d'autorisation
- Titre
- Description
- Évaluation prospective
- Évaluation rétrospective
- Lignées transgéniques
- Chercheur(s) principal(aux)
- Chercheur(s) associé(s)
- D. début
- D. dernière révision
- Nombre maximum d'animaux par projet
- Nombre d'animaux associés
- Documents attachés

Exporter

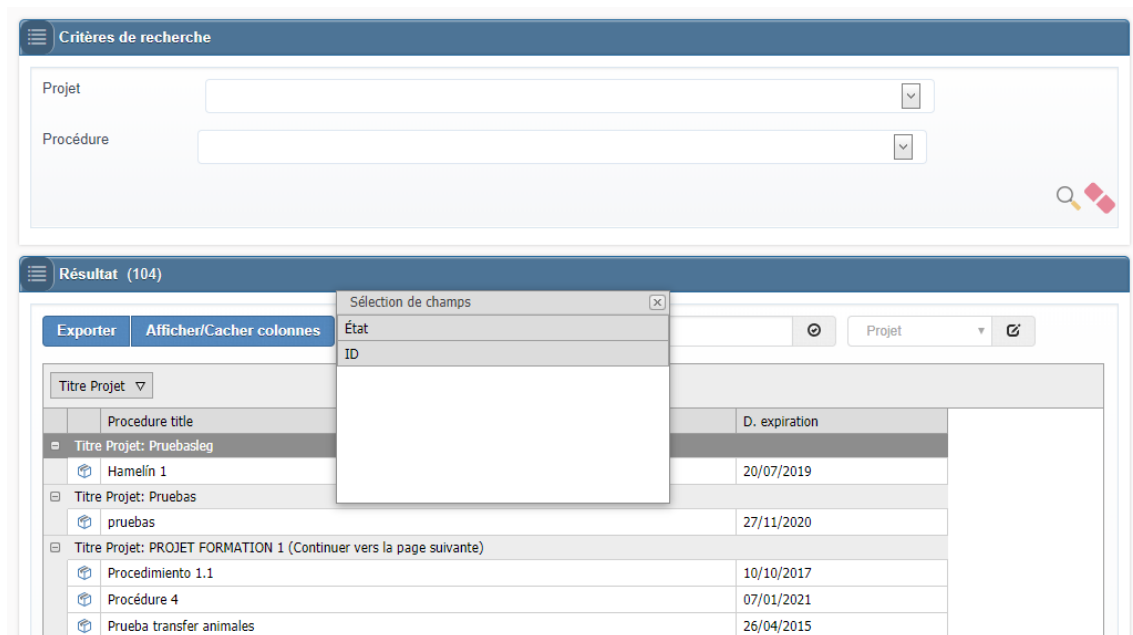
En cliquant sur ce bouton, l'application génère un fichier Excel avec les informations contenues dans le tableau de résultats de la recherche.

Afficher/Cacher Colonnes

Cette option permet d'afficher uniquement les colonnes que souhaite voir l'utilisateur dans le tableau de résultats. Pour cela, l'utilisateur pourra configurer plusieurs modèles de visualisation en éliminant les colonnes qu'il ne souhaite plus voir s'afficher dans cet écran. Ces mises en page seront conservées d'une session à une autre, il est donc utile de configurer des tableaux de résultats personnalisés au cas où l'utilisateur n'ait pas besoin de consulter toutes les informations affichées par AniBio. Ces mises en page seront créées par utilisateur et par centre, ce qui signifie que si un même utilisateur accède à différents centres, celui-ci devra créer des modèles de visualisation pour chaque centre.

Afin de créer une mise en page, l'utilisateur doit cliquer sur le bouton de « Afficher/Cacher Colonnes ». En cliquant sur ce bouton, l'application ouvrira une fenêtre flottante où l'utilisateur pourra glisser les noms des colonnes qu'il ne souhaite

pas voir dans le résultat de la recherche. Par exemple, si l'utilisateur ne souhaite pas voir les données de « Centre » et « Personnel animalerie », il devra cliquer sur ces colonnes et les faire glisser dans la fenêtre flottante. L'utilisateur pourra sélectionner autant de colonnes qu'il le souhaite.



CRÉER UN MODÈLE DE VISUALISATION

Une fois toutes les colonnes à cacher sélectionnées, l'utilisateur peut enregistrer son modèle de visualisation. Pour réaliser cela il doit indiquer un nom dans le champ « Ajouter mise en page » et cliquer sur le bouton correspondant.



AJOUTER MISE EN PAGE

Les modèles créés seront disponibles dans un menu déroulant, de cette façon l'utilisateur pourra sélectionner l'un ou l'autre selon ses besoins. Au cas où l'utilisateur souhaiterait supprimer ou établir une mise en page par défaut, il pourra cliquer sur l'icône  et l'application affichera un écran de configuration des mises en page où il pourra effectuer la sélection correspondante (éliminer les modèles de visualisation créés, établir l'un des modèles par défaut).

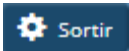


MISE EN PAGE

Cet écran permet également de trier les réservations selon différents critères. L'utilisateur peut déplacer les colonnes du niveau supérieur au deuxième niveau et vice-versa. Il sera par conséquent également possible de créer des mises en page en fonction de la façon dont l'utilisateur souhaite regrouper les résultats des animaux. Pour cela l'utilisateur devra faire glisser la ou les colonnes par lesquelles ils souhaitent regrouper les animaux dans l'espace « Déplacer l'entête d'une colonne ici afin de grouper par celle-ci ».

De plus, l'utilisateur pourra sélectionner le nombre de résultats qu'il souhaite visualiser sur le panneau de gestion. 10, 20, 50 ou 100 éléments par page.

10. Sortie du Système

Pour sortir de l'application, cliquez sur l'option « Sortir »  du menu et l'application se fermera.

11. Glossaire

- **(*)**: À moins qu'il n'en soit précisé autrement, les champs marqués par un astérisque sont des champs obligatoires.
- **Éliminer**: Élimination provisoire d'un registre qui est enregistré dans la base de données, afin qu'il puisse être récupéré.
- **Supprimer**: Élimination définitive d'un registre qui est enregistré dans la base de données et non récupérable afin qu'il puisse être récupéré.
- **Annuler (dans le module «Commandes» d'Animaux et dans les sous-modules « Procédures » et « Facturation »)**: annulation d'un registre. L'enregistrement et non récupérable mais est visible en état « annulé ».
- **Nombres décimaux** : tout nombre décimal devra être saisi avec une virgule, l'application ne reconnaissant pas le point du clavier numérique



Noray Bioinformatics, S.L.U.
Parque Tecnológico 801A, 2º
48160 Derio, Bizkaia (ESPAÑA)
T. +34 94 403 69 98 | F. +34 94 403 69 99
www.noraybio.com | info@noraybio.com